LES 64 CASES AUSTRALES

BULLETIN N°11

Sommaire

Nos compétitions	2
Les tournois homologués à venir	3
Vie de la ligue - Arbitrage	3
Vie fédérale	5
Exercices avec solutions	7
Parties analysées	14

NOS COMPÉTITIONS

1. La première journée du championnat de ligue s'est déroulée le 6 mars à Grand Coude sous la responsabilité de l'équipe de Jean-Yoland Francomme, président de l'Echiquier de Saint Joseph.
26 participants ont répondu à l'appel pour disputer les 2 premières rondes.
4 joueurs occupent la tête du classement, Hugues Hoareau, Etienne Rivière, Sylvain Lorans et Miloud Mezouaghi. Excellent début pour Jean-Yoland Francomme, Michaël Désiré, Théo Mercadal et Matéo Sandjivy.
Ce qui est encourageant est la présence de 3 jeunes parmi ces 8 joueurs. Les appariements pour la prochaine ronde sont sur le site fédéral. Martial Deurvillier, arbitre de la rencontre, s'est posé à juste titre quelques questions par la suite en cas d'absence de joueurs. La réponse se situe dans la partie arbitrage.

2. En parallèle avec le championnat, la première phase du tournoi B1 composé de 13 joueurs (ses) dont 12 jeunes, a vu après 3 rondes Vivien Sandjivy prendre la tête devant Marius Jouve et Francinel Ringayen.

3. La 8ème rapide du championnat de ligue s'est déroulée le 20 mars à Bras-Panon. C'est la première fois que le nouveau président, Christophe Travers, organisait un tournoi. Les 38 participants ont apprécié l'organisation. La manifestation a souffert d'une participation amoindrie par une route du littoral fermée.

Ceci n'a nullement altéré la combativité des présents dont les deux leaders au classement. Pour Philippe Testud, l'objectif est de se rapprocher de la tête au classement provisoire. Pour l'actuel meneur de jeu, Miloud Mezouaghi son désir est de marquer psychologiquement son adversaire. L'un et l'autre bénéficie de l'absence d'Etienne Rivière, un sérieux adversaire évoluant en plus dans la catégorie minime. David Rodier, que l'on ne voit qu'épisodiquement, plusieurs fois champion de ligue en parties lentes, fait figure de trouble-fête. Et si le trouble venait d'ailleurs ? Au fil du tournoi, Miloud restera imperturbable, engrangeant point sur point pour réaliser le sans faute, alignant maintenant 3 victoires en 7 participations.
C'est en ronde 4 que le duel des chefs s'est déroulé, au premier plan sur la photo ci-dessous, alors qu'au second plan Christophe Travers s'inclinait face à David Rodier.

La ronde suivante scellera le sort de Christophe Testud par la victoire du minime Maxime Triton, meilleur jeune du jour. A noter la seconde place du Saint-Pierrois Daniel Dziurdzia, devançant David Rodier et Christophe Travers. Mauvaise opération pour Philippe Testud qui reste malgré tout dans la course au titre à 4 journées de la fin.

La remise des prix s'est effectuée en présence d'un élu (une élue).
Au classement provisoire, Miloud Mézouaghi domine avec 87 points, suivi de Philippe Testud 56 points et Michaël Désiré 40 points.
Chez les Jeunes, l'étau se resserre autour d'Etienne Rivière, 63 points, Maxime Triton 57 et Théo Mercadal 56, tous les trois ayant scoré trois fois.

4. 8e festival d'Echecs de la ville de L'Etang Salé.
La spécificité de ce tournoi est de faire s'affronter dans le cadre de tournois fermés, des joueurs dont le classement est voisin, permettant ainsi de disputer des parties intéressantes avec un enjeu maximal. Pour les jeunes, c'est aussi une occasion de s'évaluer. Il est regrettable comme le faisait remarquer Arnaud Romain, président du Cercle d'Echecs de L'Etang Salé, que la municipalité n'ait pas prêtée une salle adéquate et qu'un seul joueur du club est répondu présent.

Les 21 présents au Centre d'Animation du 26 au 28 mars se sont répartis dans 2 tournois fermés de 6 joueurs et un open. La cadence était de 90 minutes plus trente secondes par coups. Chaque joueurs disputait donc 5 parties.
Le fermé A a vu la victoire d'Etienne Rivière malgré une défaite en dernière ronde face à Michaël Désiré. Il est à noter que les 2 autres jeunes présents, Rose-May Ringayen et Maxime Triton, ont réalisé un superbe tournoi.

Dans le tournoi B, nous retrouvons quelques vieux loups tels Ulrich Mablouké ou Joël Assié, mais il en faut plus pour déstabiliser le pupille Selvam Evrin. Quand il ne gagne pas, il arrive à décrocher la nulle, ce qui est une marque de combativité.

Dans l'open, après trois rondes quatre des participants, tous des jeunes, se retrouvent en tête avec 2,5 points. Ceci préconisait donc de belles joutes jusqu'à la dernière ronde. C'est le plus expérimenté qui s'en tirera le mieux, le pupille Antoine Leccia devant Nathan Dazin, benjamin. Sur la troisième marche du podium nous trouvons le poussin Thomas Leccia qui progresse à chaque tournoi.

5. L'Echiquier de l'Ouest organise son tournoi interne où participe l'ensemble de ses membres. Une excellente initiative.

Tous les résultats sur le site de la Fédération sur http://www.echecs.asso.fr/ListeTournois.aspx?Action=TOURNOICOMITE&ComiteRef=9A

LES TOURNOIS HOMOLOGUÉS A VENIR

3 avril : seconde journée du championnat de ligue à Saint-Philippe avec en parallèle les trois dernières rondes du tournoi espoirs B1.

10-17 avril : championnat de France des jeunes à Gonfreville l'Orcher (76).

24 avril : 9ème journée du championnat de ligue en parties rapides. C'est une organisation de l'Echiquier de Saint-Joseph.

VIE de la LIGUE

L'AG financière de la ligue s'est déroulée le 24 mars au siège de Madame l'Administratrice Judiciaire. Plusieurs clubs étaient absents et/ou rebutés par les sérieux problèmes routiers de ce jour.
Les comptes 2014 ont été adoptés par 12 voix contre 10. Le prévisionnel a été également adopté.

ARBITRAGE

Championnat de ligue, cas d'arbitrage.

A juste titre, Martial a posé une série de questions au sujet du championnat de ligue face à des problèmes qui se sont déjà rencontrés antérieurement et se

rencontreront encore et pas plus tard que le 3 avril prochain pour la seconde journée.

Ce devrait-être le cas pour Philippe Depeindray dont le élo est de 2020. Il ne sera peut-être pas le seul.

1° Actuellement il y a 26 joueurs inscrits donc avec lui ça fait un nombre impair je l'apparie exempt (Correct ??).

Le second paragraphe de l'article 1 du règlement précise que le tournoi est ouvert à tous, donc il est possible d'entrer à tout moment sous réserve de payer le droit d'inscription selon l'article 3.

Les appariements concernent l'article 2 où rien n'est précisé quand un joueur arrive en cours de tournoi. Les appariements de la ronde 3 sont sur le site. La parution les rend légaux et les refaire reviendrait à violer l'article 2 du code civil. Les appariements, s'ils respectent les règles de la FIDE, sont corrects.

Si le règlement avait précisé que les appariements seraient mis en ligne par exemple 48h00 avant la ronde 3 et tiendraient compte des forfaits déclarés et des nouveaux venus, c'est un autre aspect auquel le législateur (la technique) n'a pas fait mention donc présentement inexistant.

2° Les appariements pour la 3e ronde sont déjà publiés sur le site, si un joueur est forfait et le signale avant le 03 avril est ce qu'on doit apparier ce nouveau joueur avec l'adversaire du joueur forfait.

3 cas de figure :

- A. Le joueur forfait a déjà marqué des points et son adversaire forfait également.

- B. Le joueur forfait n'a pas marqué de point ou dans le dernier groupe.

- C. Les deux joueurs forfaits

A. Il est difficile d'apparier en l'état un joueur avec 2 points dont son adversaire a déclaré forfait avec un joueur entrant même si techniquement c'est possible. Là aussi, le règlement ne prévoit rien. Nous avons vu qu'il n'est pas possible d'annuler les appariements. Néanmoins alors que le joueur forfait a averti, il serait dommage que son adversaire soit obligé de se déplacer pour engranger le point de forfait alors qu'une autre personne (l'impair) risque de se retrouver exempt. Le bon sens veut donc que le joueur entrant puisse jouer malgré son 0 point face à un adversaire ayant déjà scoré positif. S'il y a plusieurs entrants, la logique voudra que ce soit le premier qui remplace. L'appariement sera refait pour cette table, la couleur reste inchangée pour le joueur déjà apparié.

B. Plus simple dans ce cas. S'il y a plusieurs entrants, le premier sera apparié en priorité en remplacement et en refaisant l'appariement de la table, la couleur reste inchangée pour le joueur apparié. Le second entrant est exempté. S'il y a 3 entrants, les second et troisième sont appariés ensemble, le premier nommé ayant les Blancs.

C. Si les deux joueurs sont forfaits, le double forfait est enregistré. Les entrants joueront à une nouvelle table, le premier inscrit ayant les Blancs. Sur un nombre impair le dernier marque le point d'exemption.

3° Encore plus tordu.... un joueur est absent: il ne l'a pas signalé, il n'est pas présent au début de la ronde, j'attends 15 MN puis je déclare gagnant son adversaire par forfait, je déclenche une procédure pour abandon injustifié. Cela me parait correct comme décision mais on va se retrouver avec deux joueurs qui ne joueront pas cette ronde, le gagnant par forfait et le nouveau inscrit) Qu'en penses-tu ?

Le cas peut effectivement subvenir et je dirai même est fréquent. Il est terrible pour les deux joueurs présents qui ne vont pas pouvoir jouer. Le premier a engrangé le point de forfait, le second le point d'exemption. Par contre, malgré la pression qui risque de subvenir de la part de personnes indélicates, il ne faut pas hésiter à signaler le forfait à Gérard Hernandez. Il mènera si nécessaire l'enquête et définira la sanction adéquate.

4° Enfin il y a deux joueurs qui ont signalé qu'ils ne viendront pas avec ou sans motifs légitime est ce que j'apparie les deux adversaires ensemble ou bien je les déclare tous les deux gagnants par forfait.

Ici, nous sommes dans le cas de deux joueurs qui ont eu la courtoisie d'informer l'arbitre. Les joueurs auront toute facilité de justifier leur forfait donc nous le considérerons légitime. Les deux joueurs présents sont dans la position du point facile par forfait mais qui peut s'avérer négatif dans le cas d'un participant jouant pour le titre.

Le deuxième paragraphe de l'article 4 répond partiellement puisqu'il y aura des départages par la suite. Donc le joueur en position pour le titre peut accepter le forfait.

Maintenant, mettons-nous dans la position de joueurs participant au tournoi pour le plaisir, sans recherche de titre, ou bien d'un joueur en recherche d'un classement FIDE, ne pas jouer serait frustrant. Dans ce cas le bon sens doit prévaloir. L'arbitre doit poser la question aux deux joueurs en leur permettant de jouer l'un contre l'autre, avec si possible conservation de la couleur, même si le nombre de points est différent. La mention de table

déséquilibrée et le motif seront transcrits dans le rapport.

Maintenant, allons au-delà, dans le cas de 3 joueurs forfaits. Je suggère que le plus faible obtienne le point par forfait.

Constat :

Une évolution du règlement est nécessaire pour ce type de tournoi.

La réponse de Gérard Hernandez ouvre la voie de l'amélioration du règlement.

« Dans mon département nous faisons le même genre de compétition étalée sur plusieurs semaines et pourtant nous ne rencontrons pas ces problèmes. Pourquoi ?

Tout simplement parce que les appariements sont faits le jour même.

Ainsi les joueurs non-présents ou qui n'ont pas prévenus de leur présence ne sont pas appariés.

Plus de problèmes avec les nouveaux joueurs ou avec ceux qui sortent le matin et rentrent l'après-midi ou l'inverse. »

Dominique Dervieux va plus loin :

« Dans de tels tournois, où les joueurs entrent, sortent, reviennent, etc., la meilleure solution afin de:

- respecter les règles

- permettre d'avoir un maximum de joueurs

est de faire effectivement les appariements définitifs juste avant la ronde avec les présents et d'avoir des appariements prévisionnels entre les dates espacées des rondes pour ceux qui souhaitent se préparer (sachant que l'adversaire peut changer à la dernière minute).

Evidemment, tout cela est à préciser dans le RI du tournoi.

Pour les joueurs sans adversaire (forfaits de dernière minute), comme ils n'ont pas toujours le même score, difficile de les faire jouer ensemble une partie du tournoi, mais une partie amicale est toujours possible :) Ils sont là pour jouer, pas vrai ?

Pour les joueurs entrants, le bye n'est toujours pas autorisé par la FFE. Donc ils ont 0 point et joue contre un joueur du dernier groupe de point (ou sont exempts selon les règles du système suisse)

Pour les forfaits injustifiés, la procédure existe et ne demande qu'à être appliquée par les arbitres. »

Synthèse :

Pour ce genre de tournoi, le règlement intérieur devra préciser que pour une question d'éthique :

- les joueurs forfaits devront avertir à l'avance l'arbitre et au plus tard une demi-heure avant le début de la ronde,

- les joueurs entrant devront se présenter au plus tard une demi-heure avant le début de la ronde,

- les joueurs non-présents ou qui n'ont pas prévenus de leur présence ne sont pas appariés,

- les appariements seront affichés un quart d'heure avant le début de la ronde,

- les joueurs forfaits non justifiés seront sanctionnés.

VIE FÉDÉRALE

Le Président de la Fédération Française des Échecs est destitué

L'Assemblée Générale du 26 mars 2016 aura été fatale à M. Diego Salazar qui est démis de ses fonctions de président de la FFE.

Interim à la FFE. Monsieur Didier Fretel (bénévole, secrétaire du bureau fédéral) prend l'intérim. L'Assemblée Générale a décidé qu'une élection anticipée aura lieu à l'automne (au vu des statuts, il faut un délai de 120 jours après dépôt des listes, et laisser du temps pour constituer celles-ci). Dans l'intervalle, M. Didier Fretel a appelé les membres de l'actuel bureau des 2 tendances a le rejoindre pour constituer une équipe provisoire, ce qui parait sensé et de bon esprit rassembleur.

Une élection anticipée aura lieu en Septembre 2016. Du jamais vu à la fédération française des échecs !

Le compte rendu flash de ce qui s'est passé ce samedi 26 Mars à Paris

Les chiffres catastrophiques des comptes comptables 2015 de la Fédération Française des Échecs sous la présidence de Monsieur Diego Salazar.

Extrait du compte de résultat de la FFE	2015	2014
Total des produits (I+III+V+VII)	1 769 648	1 825 943
Total des charges (II+IV+VI+VIII+IX+X)	1 939 179	1 824 168
5. Bénefice ou perte (total des produits - total des charges)	169 531-	1 774

Les pertes de la FFE se chiffrent à 169.531 € pour l'exercice comptable 2015 vs un excédent de 1.774 € en 2014

Pour en savoir plus : **Le bilan comptable 2015 et les 169.531 € de pertes affichées au compte de résultat 2015.**

Ou

http://clubs.echecs.asso.fr/Documents/8/16-2016_AG0326_BILAN_CLOS_AU_31_12_2015.pdf

Pire encore, la Commission de Contrôle Economique et de Gestion présidée par Jean Bertrand écrit rn synthèse: " Globalement, le "trou" à combler serait donc, au bas mot, de l'ordre de **400 000 euros**. Cela ne se fera pas en un an, ni même sans doute en une seule mandature." : **Le rapport sur les documents à caractère financier**

http://clubs.echecs.asso.fr/Documents/8/17-2016_AG0326_RapportCommissionControleEconomiqueEtGestion.pdf

Le couperet était tombé, à plusieurs reprises au cas où il y aurait eu un doute. D'abord par le rejet massif de son rapport moral. Du jamais vu dans les annales fédérales avec 635 voix contre, 290 pour et 57 abstentions. A peine le temps de souffler et le rapport financier est repoussé avec encore plus de vigueur : 656 contre, 173 pour et 185 absentions.

Toutes les interventions, une bonne vingtaine, furent accablantes. Pas un seul président de club d'échecs n'osant venir à la rescousse du président de la fédération. Plusieurs orateurs demandent à Diego Salazar de tenir compte de cet isolement et de démissionner. Il est vrai que supporter encore pendant un an une gestion aussi calamiteuse serait sans doute fatal pour la fédération dont les comptes sont dans le rouge. Il y a urgence à créer une nouvelle dynamique et seule une élection anticipée pourrait y parvenir.

Une procédure de révocation du président ad nutum (*) est soumise aux voix.

Suspension de séance d'une bonne heure. Au retour l'assemblée vote la destitution du Président Salazar à une écrasante majorité : 623 pour, 92 absentions et 303 contre. Une élection anticipée aura lieu en septembre 2016.

* **Ad nutum** signifie en droit une décision prise de façon instantanée et usant d'un pouvoir absolu et discrétionnaire (qui n'est assortie d'aucune condition préalable et n'a pas à être justifiée devant qui que ce soit).

REDACTION

Ont participé à la rédaction du N°11 :
Richard Weber, Dominique Dervieux, Gérard Hernandez, Martial Deurvillier, Philippe Dornbusch, Arnaud Romain, Frédéric Mercadal et Jean Marie Barré.

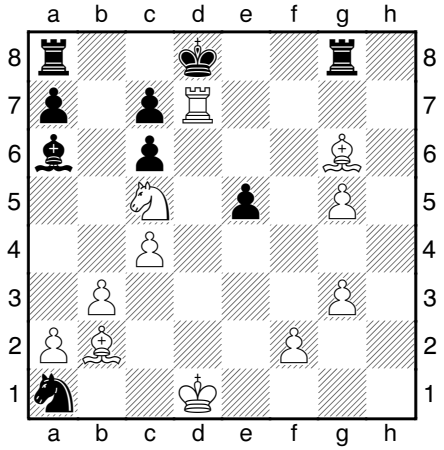
Disponibles au format .cbv les volumes 1 et 2 des « 256 fins de parties » jm.barre@orange.fr

Notre partenaire Information :
Echecs et Stratégie

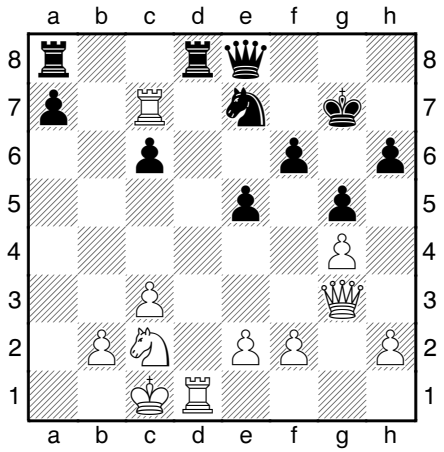
http://www.chess-and-strategy.com/

Exercices Débutants

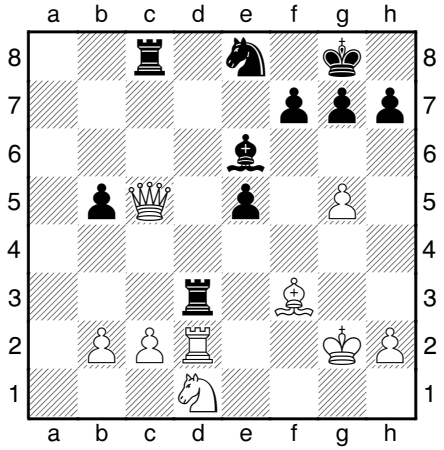
061D ●



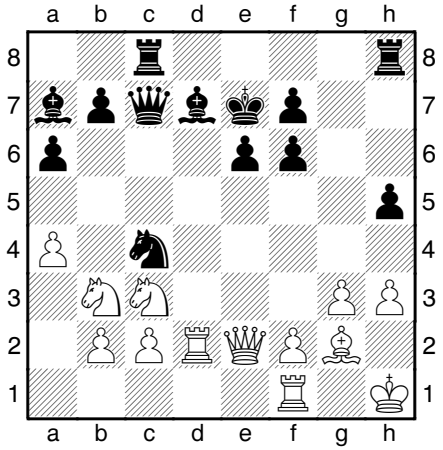
062D ●



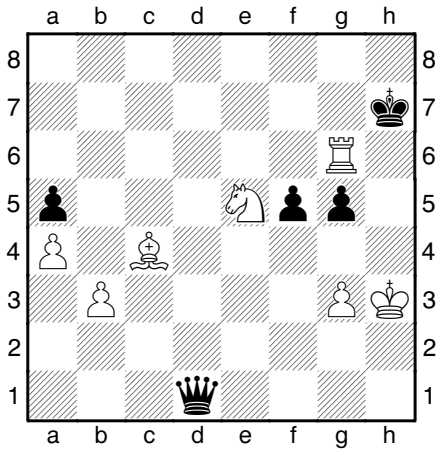
063D ●



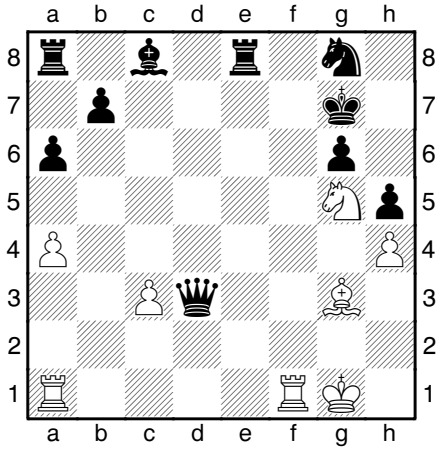
064D ○



065D ○

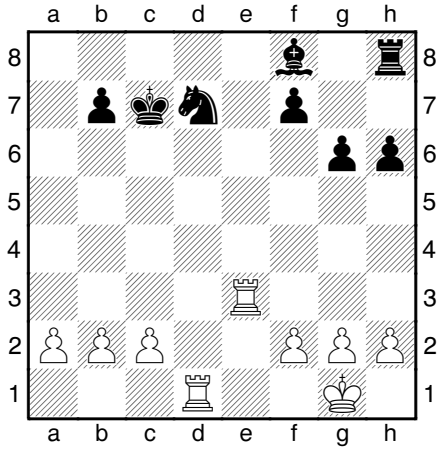


066D ○

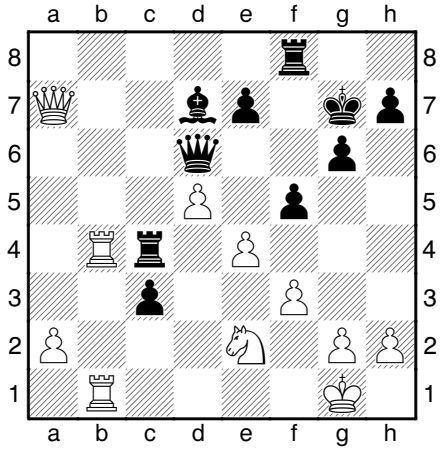


Exercices Confirmés

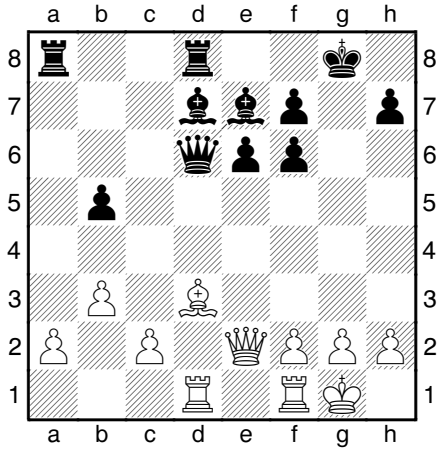
061C ○



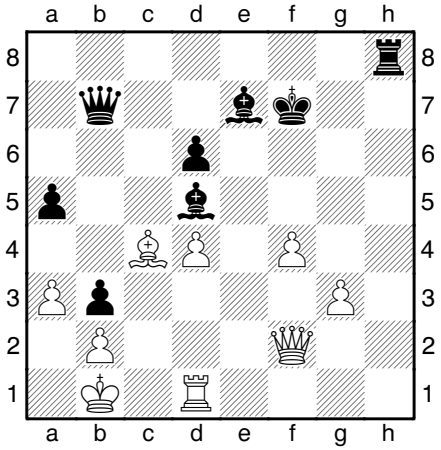
062C ●



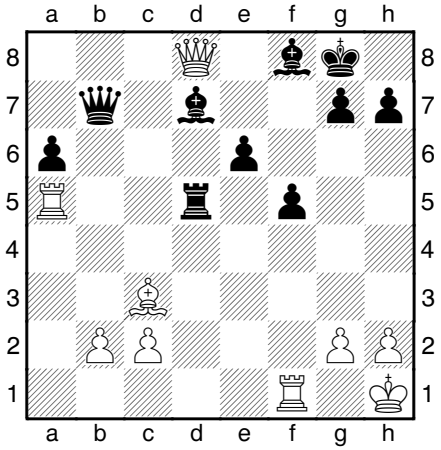
063C ○



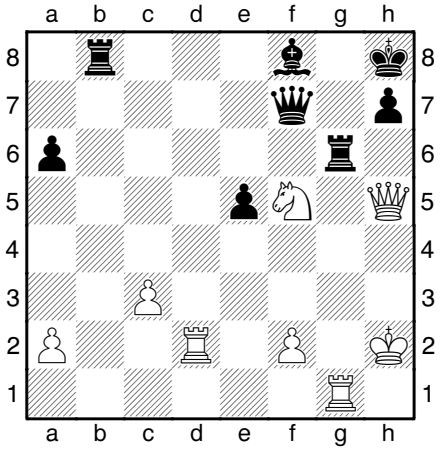
064C ○



065C ●

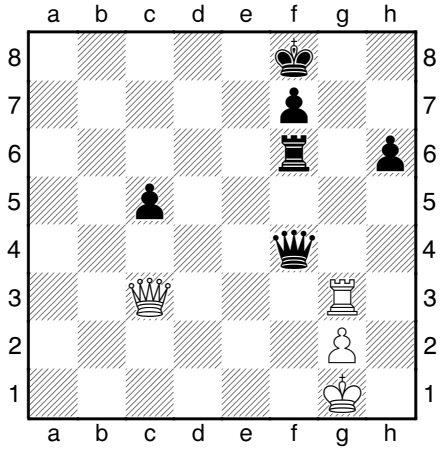


066C ●

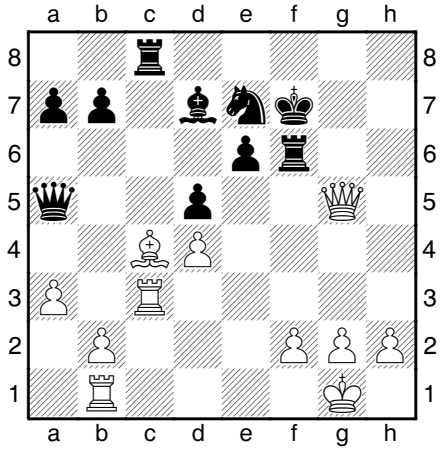


Exercices Experts

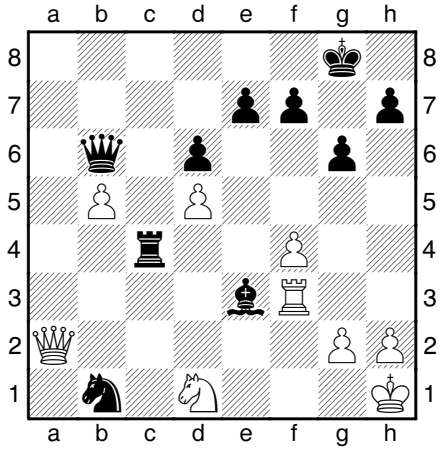
061E ●



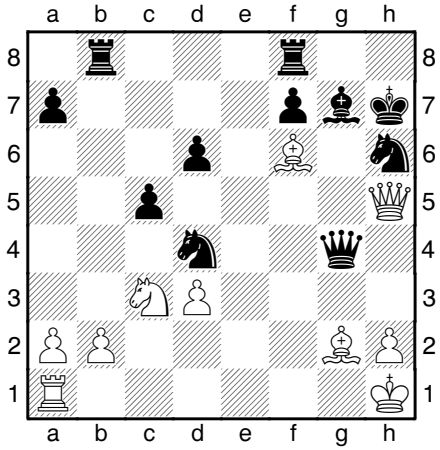
062E ●



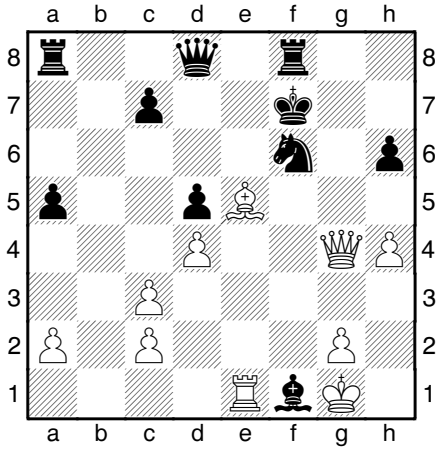
063E ○



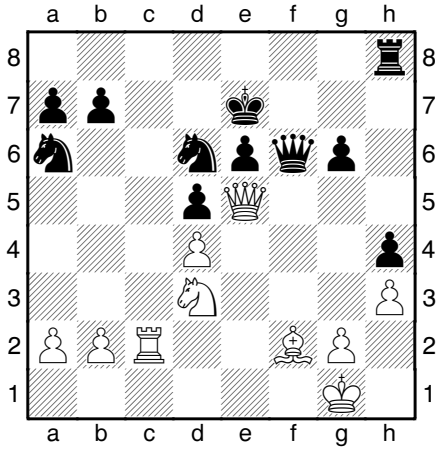
064E ○



065E ○



066E ○



Solutions D – C - E

061D
1...Rc8! Le seul coup pour parer l'échec. **2.Ff5 Td8** [2...Rb8 3.Fxe5 Tf8 4.Fxc7+ Rc8 5.Tf7#] **3.Td2+ Td7 4.Txd7 Fb7 5.Td2+ Rb8 6.Td8+ Fc8 7.Txc8# 1-0**

062D
1...Txd1+! Sacrifice d'attraction **2.Rxd1 Dd8+** Attaque double. **3.Cd4** La Tour n'est pas prenable à cause du risque de fourchette. [3.Rc1? Dxc7] **3...exd4 4.c4 Rf7 0-1**

063D
1...Txd2+! Attaque sur le Roi par échec. [1...Txc5? 2.cxd3!] **2.Df2** [2.Rf1 Txc5] **2...Txf2+** Gagne facilement. **0-1**

064D
1.Cd5+! Fourchette **1...Rd8** [1...Re8 2.Cxc7+; 1...Rd6 2.Cxc7+ Cxd2 3.Dxd2+ Rxc7] **2.Cxc7** Gagne. **1-0**

065D
1.Fg8+! Déviation **1...Rh8 2.Cf7# 1-0**

066D
1.Tf7+! Rh8 [1...Rh6 2.Th7#] **2.Th7# 1-0**

061C
1.Tc3+! Elimination d'un défenseur. **1...Cc5** pare l'échec. [1...Fc5 2.b4!] **2.b4!** Le Cavalier est perdu par clouage. **1-0**

062C
1...c2! Le pion va vers la promotion. **2.De3** [2.Db6 cxb1D+ 3.Txb1 fxe4] **2...cxb1D+ 3.Txb1 fxe4 4.fxe4 De5 5.Cg3 h5** gagne. **0-1**

063C
1.Fxh7+! Echec à la découverte de la Dame ! **1...Rxh7 2.Txd6 Fxd6 3.Dd3+!** Attaque double! **3...f5 4.Dxd6 1-0**

064C
Clouage **1.Df3!** Cloue le Fou, la prise entraînerait la perte de la Dame. **1...Re8** [1...Fxc4 2.Dxb7] **2.Fxd5** Gagne une pièce. **1-0**

065C
1...Fb5! Attaque à la découverte. **2.Dg5** La Dame est obligée de se dissocier de la Tour qu'elle protégeait laissant ainsi les deux Tours en prise. **2...Fxf1 3.Ta1 Fb5** Les Noirs sont gagnants. **0-1**

066C
1...Tg2+! Echec à la découverte laissant la Dame sans protection. Il va s'en suivre **2.Txg2 Dxh5+** et les Blancs sont dans un réseau de mat. **0-1**

061E
1.Tf3! Rayon X. Vise la Tour au travers de la Dame! **1...Dd4+** [1...Dxf3 2.gxf3] **2.Dxd4 cxd4 3.Txf6** gagne. **1-0**

062E
1...Tf5! Intercepte la Dame blanche sur la 5ème rangée, rendant possible la perspective de la prise du Fou. **2.Tf3!** pseudo clouage, mais ne protège plus le Fou. [2.Dh6 dxc4 3.Tg3 Tf8! 4.Dh7+ Re8 5.Tg7 T5f7] **2...Txf3 3.Dh5+ Rg7 4.gxf3** et les Blancs sont mieux [4.Dxf3 Txc4] **1-0**

063E
1.Dxc4! avec menace Dc6, l'échange créant le pion passé. [1.Dxb1? Fxf4! 2.Dd3 Dd4 et les Noirs sont mieux; 1.Da8+? Rg7 2.Da1+ Dd4 3.Dxd4+ Fxd4 4.g3] **1...Fc5** [1...Cd2 2.Dc8+ Rg7 3.Dc3+ Fd4 4.Dxd2] **2.Da4 Db7 3.b6** gagne. **1-0**

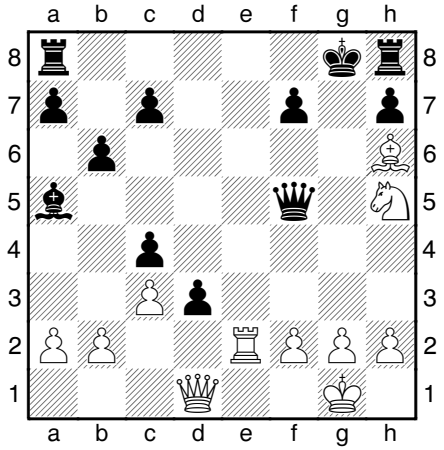
064E
1.Fe4+! Rg8? [1...Cdf5! 2.Dxg4 Cxg4 3.Fxf5+ Rg8 4.Fxg7 Cf2+ 5.Rg2 Rxg7 6.Rxf2=] **2.Tg1 Dxg1+ 3.Rxg1 Ce6 4.Cd5** gagne **1-0**

065E
1.Fxf6! élimine un défenseur. **1...Dxf6** [1...Tg8 2.De6+ et mat en 5.] **2.Txf1!** Clouage de la Dame. **2...Dxf1+ 3.Rxf1** Une suite possible **3...Tad8 4.Rg1 Td6 5.c4 dxc4 6.Dh5+ Re7 7.Dxa5 Rd8** [7...Txd4? 8.Dc5+! Td6 9.Dxc7+ Td7 10.Dxc4] **8.c3 1-0**

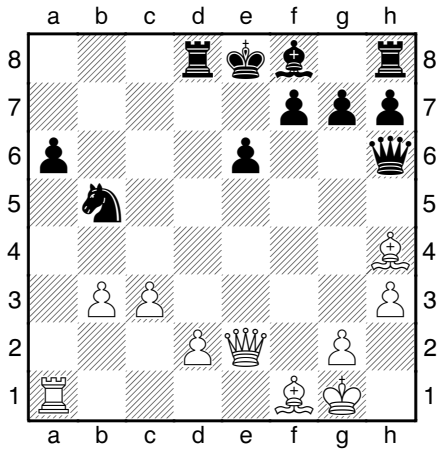
066E
1.Cf4! [1.Dxf6+? Rxf6] **1...Dxe5** [1...Rf7? 2.Dxd6] **2.dxe5!** assure le gain d'une pièce. [2.Cxg6+? Ne pas envisager la fourchette. 2...Rf6 3.Cxe5=] **2...Tg8 3.exd6+ Rxd6 4.Cd3 e5 5.Fxh4 Cb8 6.Fg3 Cc6 7.Tf2** avec une pièce d'avance, les Blancs peuvent voir la suite avec sérénité. **1-0**

Finales

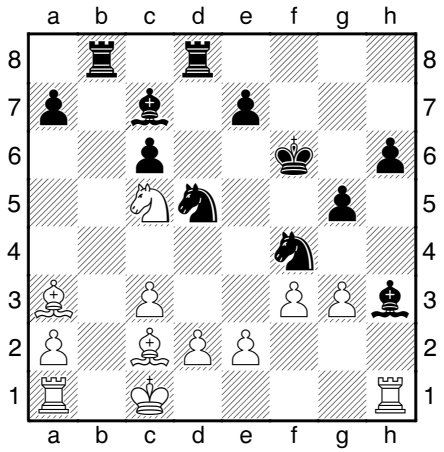
061F ○ 3#



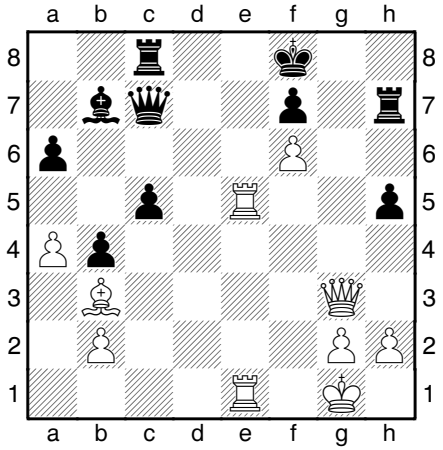
062F ○ 3#



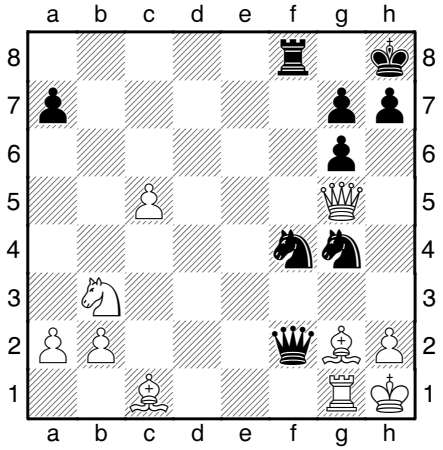
063F ● 3#



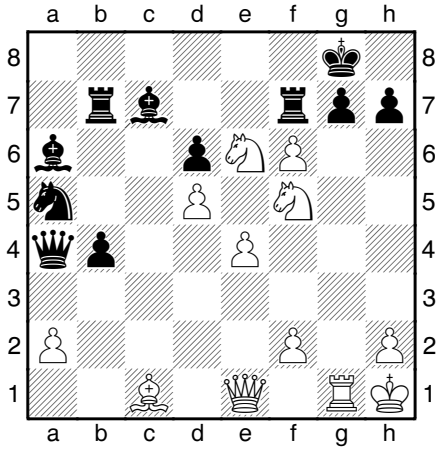
064F ○ 3#



065F ● 3#

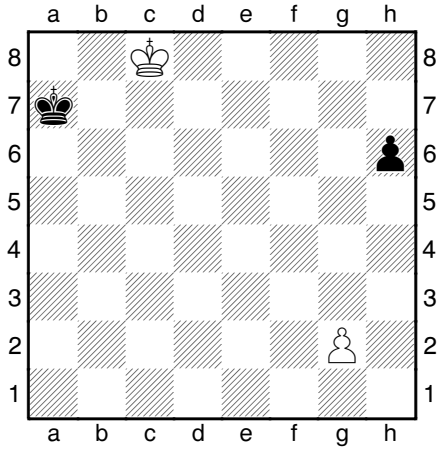


066F ○ 3#

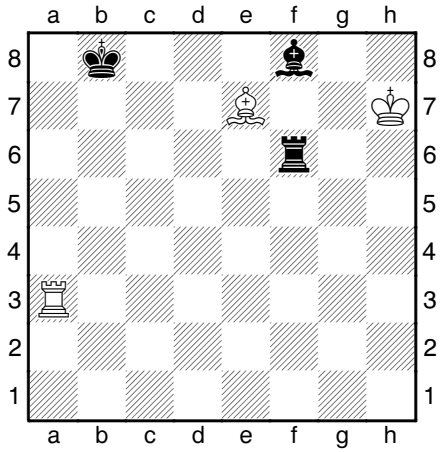


Etudes

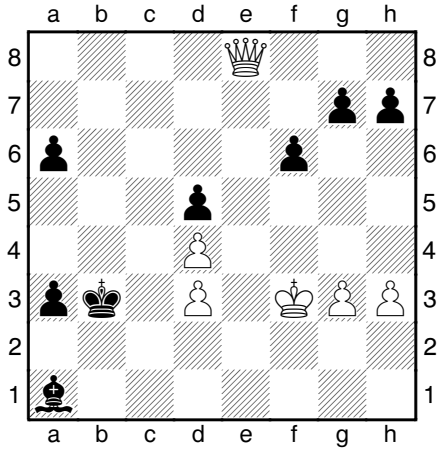
061S ○ Adamson 1915 +



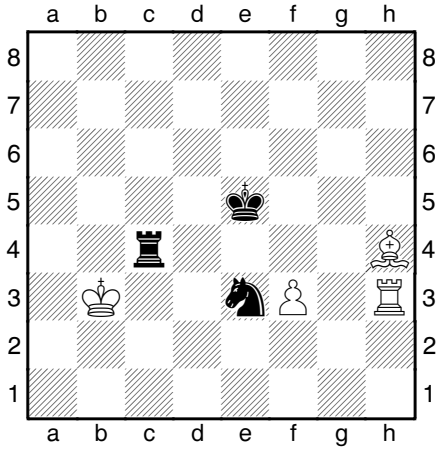
062S ○ Gorgiev 1930 +



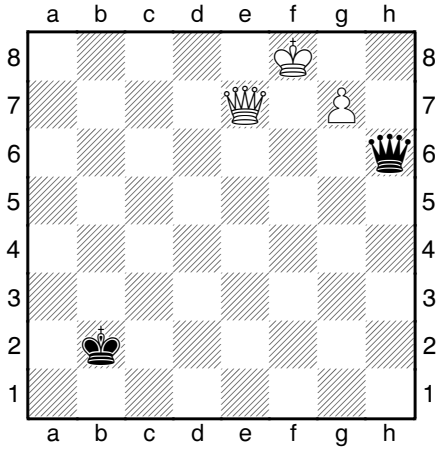
063S ● Meinshon Pierre 2000 +



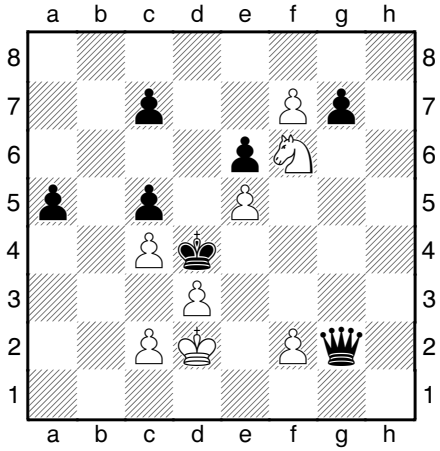
064S ○ Fritz 1954 +



065S ○ Lewis 1827 +



066S ○ Kubbel 1934 5#



Solutions F et S

061F
1.Te8+! Txe8 2.Dg4+ Dxg4 3.Cf6# 1-0

062F
1.Dxb5+! axb5 2.Fxb5+ Td7 3.Ta8# 1-0

063F
1...Cxe2+! 2.Rd1 Cdxc3+ 3.Re1 Fxg3# 0-1

064F
1.Te8+! Txe8 2.Dg8+ Rxg8 3.Txe8# 1-0

065F
1...Dxg1+! 2.Rxg1 Ce2+ 3.Rh1 Cf2# 0-1

066F
1.Ch6+! Rh8 2.Cxf7+ Rg8 3.Txg7# 1-0

061S
1.Rc7! [1.Rd7? Rb6 2.Re6 Rc5 3.Rf5 Rd4 4.Rg6 Re4 nulle.] **1...Ra6!** [1...Ra8? 2.g4!] **2.Rc6 Ra5 3.Rc5 Ra4 4.Rc4 Ra3 5.Rc3 Ra2 6.Rc2**[Δ6...Ra1 7.g4!; Δ6...h5 7.Rd3] **6...Ra3! 7.g3!** [Espère 7.g4? Rb4 8.Rd3 Rc5 9.Re4 Rd6 10.Rf5 h5! 11.gxh5 Re7=][Avec l'intention de contrer 7...Ra2 par 8.g4! Ra1 9.Rd3!] **7...Rb4 8.Rd3 Rc5 9.Re4 Rd6 10.Rf5 Rd5 11.g4 1-0**

062S
1.Tb3+ Tb6 Les Noirs n'ont pas le choix car leur Tour est en prise. Par ce coup, ils attirent la Tour blanche à portée du Roi noir afin que les 2 pièces blanches se retrouvent en prise. Mais il y a un os... **2.Txb6+ Rc7 3.Fd8+!!** Une jolie pointe ! **3...Rxd8 4.Tb8+ Re7 5.Rg6** Zugzwang ! Le Roi noir est contraint de lâcher son propre Fou. **1-0**

063S
1...Fc3! [Revient au même 1...a2 2.Dc6 Fc3 3.Dxd5+ Rb2] **2.Dc6** [Δ2.Db8+ Fb4 3.Dc7 *(3.Db7 a2 4.Dxd5+ Rb2 5.Db7 a5-+)* 3...a2 4.Dc1 Fc3 5.Dd1+ Rb4 puis 6.Rg4 a1D 0-1.; 2.De6 a2 3.Dxd5+ revient au même] **2...a2 3.Dxd5+ Rb2 4.Db7+ Rc2** Le Fou c3 et les deux pions "a" sont plus fort que la Dame adverse ! **5.Dxa6 a1D 0-1**

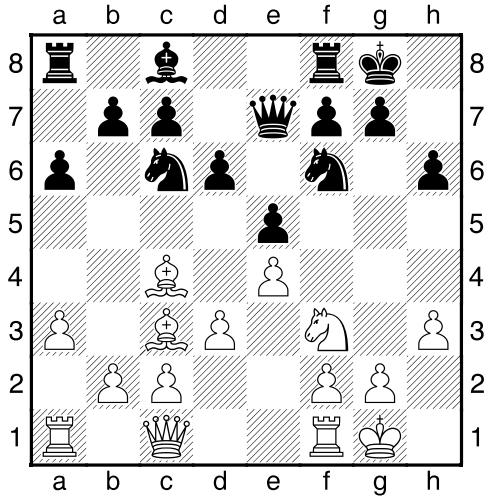
064S
1.Ff2! Td4 L'unique défense. **2.Fxe3 Td3+ 3.Rc2!** [3.Rc4 Txe3 4.Rc5 Rf4+−] **3...Txe3 4.Rd2** [Δ4...Rd4 5.Th4+! 1-0.; Δ4...Ta3 5.f4+! Rxf4 6.Txa3 1-0.] **4...Rf4 5.Th4+ Rg3** [ou bien 5...Rxf3? 6.Th3+!] **6.Rxe3 Rxh4 7.Re4** Le gain blanc n'est qu'une formalité. **1-0**

065S
1.De5+! Gagne un temps tout en contrôlant les cases f4 et h5... **1...Ra2 2.Rf7!** Forçant la Dame à clouer le pion f7 en raison de l'absence d'Echecs. **2...Dh7 3.Dg5!** Tout en surveillant toujours les cases f5 et h5, la Dame progresse... [3.De6+ Rb2 4.Dg6] **3...Ra1 4.Dg6** Refoulant la Dame définitivement. **4...Dh3 5.g8D 1-0**

066S
1.Ce4! [Et non 1.f8D? Attraction fatale ! 1...Dxf2+ 2.Rc1 De1+ 3.Rb2 Db4+ nulle.] **1...Df3 2.f8D! Dxf8 3.Cf6!!** Interception et pointe tactique : **3...gxf6** [3...Rxe5?? 4.Cd7+ 1-0.; 3...Dh8 4.Cg4! puis 5 c3 mat.; 3...Db8 La meilleure option 4.c3+ Rxe5 5.Cd7+] **4.f4!** La trappe se ferme sur le Roi noir... **4...fxe5 5.c3# 1-0**

Les parties analysées

1 Jouve,Marius (1225) − Ringayen,Francinel (1330) [C50]
Inter clubs Jeunes D1 (5.3), 28.02.2016 *[JMB]*
1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Fc4 Fc5 4.Cc3 Cf6 5.d3 Fb4 6.Fd2 d6 7.a3 Fxc3 8.Fxc3 0-0 9.h3 a6 10.0-0 h6 11.Dc1 De7
Diagramme



11...Ch5 12.Fd2 Df6 13.c3 Ce7 14.Fb3 c6 15.d4 Fxh3 16.Fd1 Fg4 17.Cxe5 dxe5 18.Fxg4 Dg6 19.Fxh5 Dxh5 20.dxe5 Cg6 21.f4 Tad8 22.Fe1 ½-½ Niedenzu,G (1464)−Kumpmann,U (1513)/Germany 2004;
11...Fe6 Il est préférable ici de développer une pièce mineure avec de plus pour objectif de faire jouer une seconde fois le Fou blanc 12.Fxe6 fxe6=

12.Fd2
12.Fd5?! ne paraît pas indiqué à cause de 12...Cxd5 13.exd5 Cb8; 12.Ch4 Rh7 à cause de la menace Cg6 attaquant à la fois la Dame et la Tour en utilisant le clouage du pion f7 13.De3=.

12...Rh7
Ce déplacement ne paraît pas justifié.
12...Fe6 comme vu précédemment 13.Fxe6 Dxe6 14.Te1=.

13.Te1 Cg8 14.Ch2?!
Le Roi noir est mal placé, le Cavalier occupe sa case, il faut exploiter cette faiblesse.
Il faut diriger les Fous en direction du roque affaibli noir 14.d4 Df6 *(*sur *14...exd4 15.c3 dxc3 16.Fxc3 Fe6 17.Fd3=)* 15.d5 Cce7 16.Dd1=

14...b5?!
Ce coup affaiblit la position noire.
14...f5 Il faut profiter de l'imprécision des Blancs pour occuper le terrain 15.Fd5 fxe4 16.Fxe4+ Ff5 17.Fxc6= *(17.Fxf5+?! Txf5∓)*

15.Fd5 Fd7 16.f4 Tae8 17.f5
17.Cf3 exf4 18.Fc3 menaçant l'arrivée de la Dame, synonyme d'une 3ème pièce en direction du roque noir 18...g5 seul mais affaiblissant le roque.*(18...Ce5 19.Dxf4)*

17...Cd4?
Expose le Cavalier.
17...Cf6 était préférable suivi par exemple de 18.Fxc6 Fxc6 19.Cf3=

18.c3 Cc6 19.Dd1 Cf6 20.Fb3
20.Cg4! a5 **a)** 20...Cxd5? 21.exd5 Cd8 *(21...Ca5 22.f6 gxf6 23.Cxh6+−)* 22.f6 gxf6 23.Cxh6+−; **b)** 20...Cxg4? 21.hxg4 g5 22.Te3 Df6 23.Th3 Ce7 24.Fa2 Fc6 25.Df3 Td8 26.Rf2±; **c)** 20...Rh8; **d)** 20...Rg8; 21.Tf1 a4 22.Fa2±

20...Ca5 21.Fa2 d5 22.g4?
Excepté affaiblir le roque, ce coup ne sert à rien.
Il fallait accepter l'échange 22.exd5 Fxf5 23.c4 Cb7 24.Fb4 Cd6 25.c5 Cb7 26.d4±

22...dxe4 23.dxe4 Fc6 24.Fb1?
Le Fou a2 contrôle la diagonale a2−g8 interdisant du même coup la progression du Cavalier noir, le déplacer sur une autre diagonale est une erreur.
24.Dc2, l'hypothèse de la prise du pion arriéré e4 devient peu probable car elle entraînerait la perte de 2 pièces mineures contre une Tour, mais surtout 3 pièces blanches à longues portées convergeraient vers le roque des Noirs avec un Roi qui pourrait vite devenir exposé.
24...Cxe4? (24...Cc4 25.Cf3 Cd6 *(25...Cxd2?! 26.Cxd2 Dc5+ 27.Rg2∓)* 26.Fe3 Fxe4 27.Df2 Fb7 28.De2∓) 25.Txe4 Fxe4 26.Dxe4+−

24...Cc4
⌓24...Td8 est encore plus fort 25.Cf3 Cc4 26.Dc1 *(26.b4 Dd6)* 26...a5 *(26...Tfe8)* 27.Fe3 a4 28.Ff2-+

25.b3 Cxd2
25...Dc5+, coup intermédiaire 26.Rf1 Cxd2+ 27.Dxd2 Td8∓

26.Dxd2 Dc5+
26...Td8 occupe de suite la colonne ouverte et du même coup chasse la Dame blanche. 27.De3 a5 28.h4 Td6∓

27.De3 Dxe3+ 28.Txe3 Td8
28...Te7 Il est toujours possible d'occuper la colonne ouverte par la suite, la structure des pièces blanches le permet. 29.Fd3 Td8 30.Cf3∓

29.Fd3 Td7 30.Cf3 Fb7
Il faut défendre le pion e5. 30...Te8 31.c4 bxc4 32.Fxc4 Fxe4 33.Fxa6 Fxf3 34.Txf3 e4 35.Tc3=

31.Tae1
Le pion e5 n'étant pas défendu la prise est possible dans ce contexte 31.Cxe5 Te7 32.Cf3

Tfe8 33.c4 bxc4, les Noirs sont obligés de traiter l'urgence *(33...Fxe4? 34.Tae1+−; 33...Cxe4 34.cxb5 axb5 35.Tae1 c5 36.Fxb5 Ta8 37.a4+−)* 34.bxc4 Rg8±

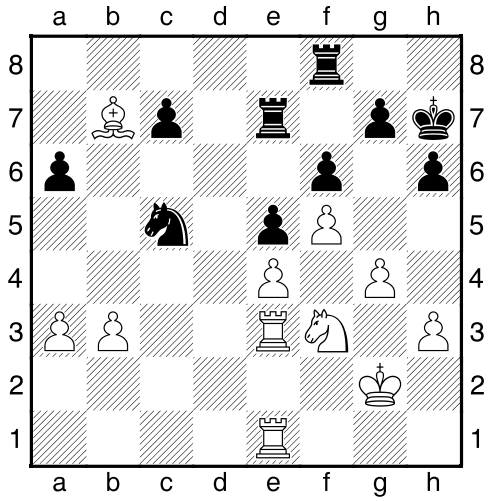
31...Te7 32.Rg2
Un peu tôt.
32.c4 bxc4 33.Fxc4=

32...Cd7
32...Td8 était préférable 33.c4 bxc4 34.Fxc4=

33.c4 bxc4 34.Fxc4 Cc5
34...Cf6, l'objectif reste le pion isolé e4 à la différence près que le Cavalier rayonne mieux et n'est pas exposé. Bien sûr la tentation de l'attaque double est forte mais ici n'est pas justifiée. 35.b4 Td8 36.Rg3±

35.Fd5
35.b4 Cd7 (35...Cxe4? 36.Txe4 Fxe4 37.Txe4 f6 et de multiples possibilités s'offrent aux Blancs *(37...Tfe8 38.Fxa6 Ta8 39.b5+−)* 38.Cd4+− *(38.Fxa6+−; 38.Rg3+−)*) 36.h4±

35...f6 36.Fxb7?
Diagramme



36.Tc1 oblige les Noirs à prendre des décisions désavantageuses, 36...Fxd5 *(36...c6 37.Fxc6 Fxc6 38.Txc5±)* 37.exd5 Cb7 38.Cd4 Cd8 39.Rf3+−

36...Cxb7 37.Td1 Td8 38.Tdd3
Prendre l'initiative des échanges était mieux 38.Txd8 Cxd8 39.Tc3

38...Txd3 39.Txd3 Cc5 40.Te3
40.Td8 ne craignait pas 40...Cxe4 à cause de 41.Ch4 menaçant Cg6 suivi de Th8# 41...Cd6 42.Ta8 Te8 43.Txa6=

40...Td7 41.Ce1 Rg8
∆41...Td2+ 42.Rf3 Th2 43.Rg3 Ta2 44.b4

42.Rf3 Rf7?
42...Td1 43.Re2=

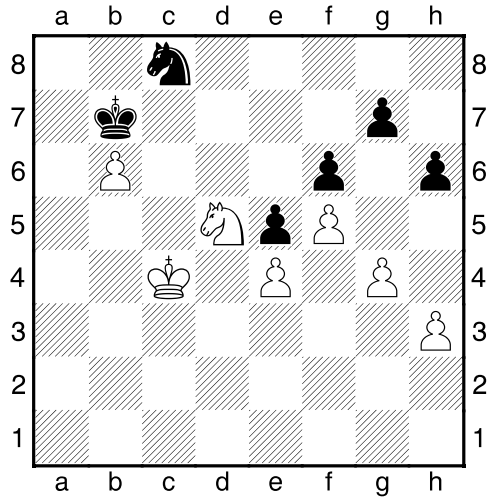
43.Tc3! Cb7 44.Cd3 a5
44...Re7

45.Re3 Te7?!
Dans quel intérêt ?
45...Re7 est préférable, le Roi appuie ses pièces, la finale est amorcée.

46.Cc5 c6 47.Ce6 c5 48.Cxc5 Tc7 49.Ca4 Txc3+ 50.Cxc3 Cd6 51.Rd3 Re7 52.b4
52.Ca4 était encore plus fort, il faut viser le pion faible g7. 52...Cb5 53.b4 axb4 *(53...Rd6 54.bxa5 Cxa3 55.Rc3 Rc6 56.Rb3 Cb5 57.Rb4 Cd4 58.Rc4 Cb5 59.Cc3 Cd4 60.Cd5 Cf3 61.Cb4+ Rd6 62.Rb5+−)* 54.axb4 Rd6 55.Cc5 Ca3 56.Ce6+−

52...axb4 53.axb4 Rd7 54.b5?!
Un coup maladroit, le pion sera difficile à défendre.
54.Rc2 Rc6 55.Rd2 Cc4+ 56.Rd3 Cb2+ 57.Re2±

54...Rc7 55.Cd5+ Rb7 56.b6 Cc8 57.Rc4
Diagramme



57.Cc7 semble prometteur mais ne mène à rien. Voici diverses analyses: 57...Cd6 58.h4 Rxb6 59.Ce6 Ce8 60.g5 *(60.Rc4 Rc6; 60.Re3 Rb5 61.g5 fxg5 62.hxg5 hxg5 63.Cxg5 Cd6 64.Rd3 Rb6 65.Ce6 Ce8 66.Re3 Rb5 67.Cd8 Cd6 68.Rf3 Rc4 69.Cc6 Cf7 70.Re3)* 60...fxg5 61.hxg5 hxg5 62.Cxg5 Cd6 63.Re3 Rb5 64.Ce6 Ce8 65.Cd8 Cd6 66.Rd3 Rb6 67.Ce6 Ce8 68.Rc4 Rc6 69.Cd8+ Rc7 70.Cf7 Cf6 71.Rd3 Cg4 72.Rc4 Cf6 73.Cxe5 Cxe4 74.Rd5 Cg3 75.Re6=

57...Cd6+ 58.Rd3 Cc8 59.h4
59.Cc7 Cd6 60.Ce6 Ce8 61.Rc4 Rc6 62.b7 Cd6+ 63.Rd3 Cxb7 64.Cxg7 Cc5+ 65.Re3 Rd7 66.Ch5 Re7 67.Cg3 Rd6 68.Ce2 Ca6 69.Cc3 Cb4 70.h4 Rc6 71.Ca4 Cc2+ 72.Rd2 Ca3 73.Rd3 Rd7 74.Cb6+ Re7 75.Cc4 Cb5 76.g5 hxg5 77.hxg5 Cd4 *(77...fxg5 78.Cxe5 Cd6*

79.Cg4 Rd7 80.Ch6 Rc6 81.Rd4 Rd7 82.Re5 Ce8 83.f6 Cd6 84.f7 Re7 85.f8D+ Rxf8 86.Rxd6 gagne facilement.*)* 78.g6 Rf8 *(78...Cf3 79.Cd6 Rf8 80.Rc4 Ch4 81.Rd5 Cxg6 82.fxg6 Rg7 83.Re6 Rxg6 84.Ce8 Rg5 85.Cxf6 Rf4 86.Rd6 Rg5 87.Rxe5* Gagne facilement*)* 79.Cb6 Rg7 80.Ca8 Rh6 81.Cc7 Cc6 82.Ce8 Ce7 83.Cxf6 Rg5 84.Cd7 Rh6 85.Cxe5 Gagne facilement.

59...Cd6 60.h5 Cc8 61.Rc4 Cd6+ 62.Rd3 Cc8 63.Rc4 Cd6+
Il ne peut être possible de faire le reproche à Marius et Francinel de ne pas'avoir vu la variante gagnante au 59e coup blanc, la complexité et la longueur de l'analyse en aurait rebuté plus d'un et d'un classement bien supérieur aux leurs.
L'un et l'autre ont laissé passer leur chance dans d'autres circonstances au cours de la partie, toutefois il convient de reconnaître que le combat a été âpre. Bravo aux deux joueurs ! **½-½**

2 Pun−Chung,Léo (1374) − Larochette, Manolo (1130) [C60]
Inter clubs Jeunes D1 (5.4), 28.02.2016 *[JMB]*
1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Fb5 f6 4.d3
4.0-0 est la suite logique avec avantage blanc dès l'ouverture.

4...Cge7
4...a6 5.Fa4 b5 6.Fb3 1-0 Holland,R−Huebner,W/Hengelo 1999; 4...d5 est la meilleure défense 5.De2 a6 6.Fa4 Fd7 7.Fb3 1-0 Elichiguerra,M−Sandoval,C/Yucay 2001.

5.c3
5.0-0 Restait d'actualité.

5...a6 6.Fc4 d5 7.exd5 Cxd5 8.Cbd2
8.0-0 serait−ce une allergie au roque ?

8...b5 9.Fxd5
Préférable est 9.Fb3 Cf4 10.0-0 Dxd3∓

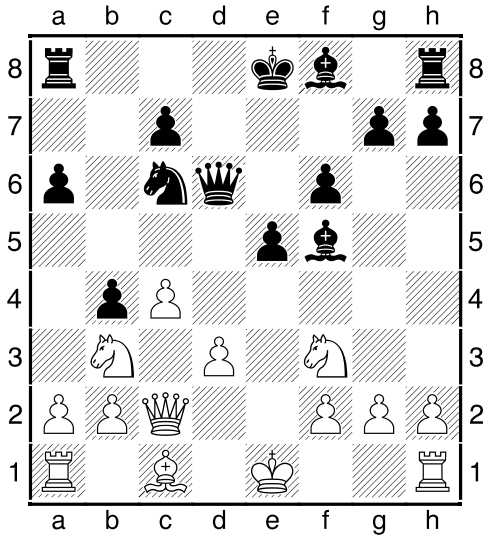
9...Dxd5 10.Dc2
10.Cf1 était le moindre mal suivi de 10...Ff5 11.d4 exd4 12.Ce3 De4 13.cxd4 0-0-0 14.d5 Fb4+ 15.Fd2∓

10...b4
10...Ff5! Le pion d3 est devenu faible donc l'attaque devenait logique 11.Ce4 0-0-0 12.0-0 Dxd3-+ et le sort des Blancs est presque scellé.

11.c4
11.0-0 Vraiment, les Blancs sont allergiques au roque 11...Ff5 12.Ce4∓ vu précédemment.

11...Dd6 12.Cb3?
12.Ce4 Le Cavalier est centré donc il rayonne bien, de plus il attaque la Dame adverse le coup est donc meilleur 12...Dd8 13.Fe3 Fg4 14.Cfd2 Fe7 15.Da4 Fd7 16.Cc5∓

12...Ff5!
Ce coup est la réplique logique du mauvais coup des Blancs
Diagramme



.
13.Re2
Déjà que les Blancs ressentent le pression des Noirs, l'affaiblissement en engageant leur Roi est un mauvais signe mais que faire d'autre, ils l'ont cherché.

13...Td8
13...0-0-0 Triple l'attaque sur le pion d3 14.Ce1 la seule défense 14...g5 15.Fe3 h5∓ et les Noirs pouvaient ouvrir un second front en lançant une attaque à l'aile Roi.

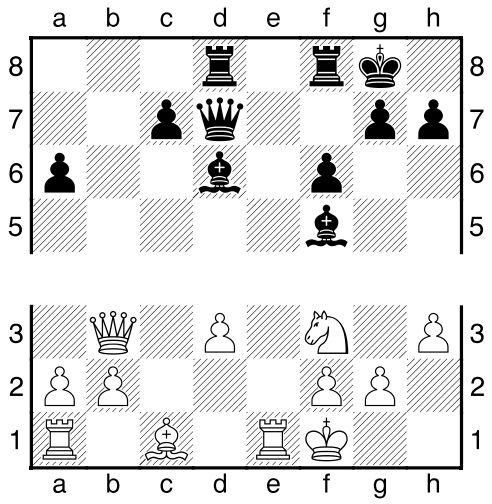
14.Td1 Cd4+?
La case est contrôlée 2 fois par les Cavaliers, ce coup n'est donc pas justifié.
14...a5 Cette fois, c'est un front à l'aile Dame qui pouvait s'ouvrir, 15.Fe3 Dd7 16.Ch4 Fg4+ 17.f3 a4 18.Cc5 Fxc5 19.Fxc5 Fe6 Le pion a4 n'est pas prenable à cause de l'échec qui suivrait.

15.Cbxd4 exd4 16.h3 De6+?!
16...Fe7 pour préparer le roque] **17.Rd2?** [17.Rf1 La place du Roi est derrière les pions du roque et non de rester exposé, 17...Rf7 18.Te1 Dc6 19.Fd2∓

17...Fe7 18.Te1
18.Ch4 Le Fou noir est gênant, il fallait chercher à l'éliminer, 18...De5 19.Cxf5 Dxf5 20.Re1 0-0∓

18...Dd7 19.Re2 0-0 20.Rf1 Fd6?!
Obstrue la colonne de contrôle du tandem Dame/Tour. Quel est l'idée de ce coup ?
20...Tfe8 Les Noirs devaient chercher à s'octroyer la colonne, 21.Rg1 Dc6 22.Dd1 Fc5 23.Txe8+ Txe8 24.Ff4∓

21.Db3?
Diagramme page suivante



Après 21.Db3

Les Blancs n'exploitent pas l'erreur des Noirs. 21.c5 oblige le Fou à rejouer, 21...Fe5 *(21...Fe7?* n'est pas bon à cause de *22.c6 Dd6 23.Dc4+ Rh8 24.Rg1±)* 22.Ch4 Fxh3 23.f4 Fg4 24.fxe5 fxe5+ 25.Rg1∞

21...c5 22.a3
Pouvait s'envisager 22.Cxd4 cxd4 23.c5+ Df7 24.Dxf7+ Rxf7 25.cxd6

22...Tfe8 23.Txe8+?
23.axb4 était le moindre mal, 23...Fxh3 24.Te4 Txe4 25.dxe4 Fg4 26.bxc5 Fxc5 27.Dd3∓

23...Txe8 24.axb4
Un peu tard.

24...Fxh3 25.Fd2
25.Dd1 Le seul coup et Léo ne l'a pas vu, 25...Fg4 26.Txa6 cxb4 27.Fd2 De7∓ tenait encore.

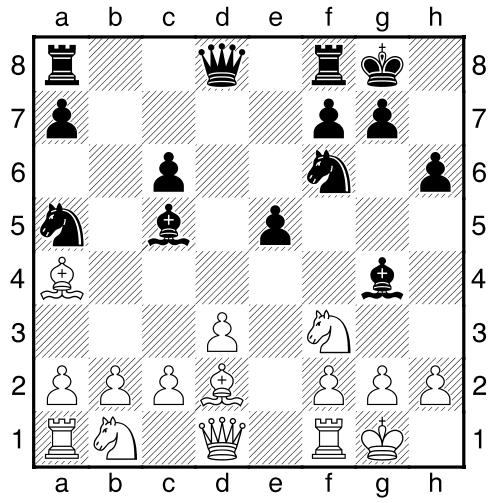
25...Fxg2+
Manolo a vu le réseau de mat.

26.Rxg2 Dg4+ 27.Rf1 Dxf3 28.Fe3 Txe3
Avec un mat en 3 qui se profile. Ce qu'il faut retenir. Léo se débrouille bien dans l'ouverture mais est incapable de pousser plus loin. Manolo doit lui par contre travailler ce point mais aussi le milieu de partie. **0-1**

3 Eric Andriana,Fitia (1110) − Maillot,Kévin (1190) [C58]
Inter clubs Jeunes D2 (5.4), 28.02.2016 *[JMB]*
1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Fc4 Cf6 4.Cg5 d5 5.exd5 Ca5 6.Fb5+ c6 7.dxc6 bxc6 8.Fa4 Fg4 9.Cf3 Fc5 10.0-0 0-0 11.d3
Est le bon coup, bien qu'il n'empêche pas la poussée e4.
11.De1?! Fxf3 12.gxf3 Te8 0-1 Vykouk,J−Karasz,J/Plzen 1993.

11...h6
Une variante possible 11...e4 12.dxe4 Dxd1 13.Txd1 Cxe4 Attaque double sur le pion f2 14.Fe3 Tfe8 15.Fxc5 Cxc5 16.Cc3 Cxa4 17.Cxa4 Fxf3 18.gxf3±

12.Fd2?!
Diagramme



Le Fou cloue le Cavalier, il faut le chasser, 12.h3 , il peut s'en suivre 12...Ff5 13.Fd2 Fd6 14.Fc3 Dc7 15.Te1 Tae8 16.Cbd2± et les Blancs ont un développement harmonieux avec une bonne structure de pions comparée aux Noirs.

12...Tc8
12...e4! est une épine dans le camp blanc, 13.dxe4 Cxe4 14.Fe3 Df6 15.Cc3 Cxc3 16.bxc3∓ et la structure de pion blanche a volé en éclat

13.b4
Les Noirs ont laissé la fourchette s'installer.

13...Fd4?
13...e4 minorait l'effet du thème tactique, 14.dxe4 Cc4 15.Fc3 Fd6 16.Dd3±

14.c3
Confirme le mauvais coup des Noirs qui sont maintenant sûr de perdre une pièce.

14...Cc4?
Tant qu'à faire...
14...Fc5 15.h3 3ème pièce attaquée 15...Fh5 16.bxc5 Dxd3 17.Fe3 Df5 18.Cbd2+−

15.dxc4 e4 16.cxd4 exf3 17.gxf3 Fh3
17...Fe6 18.d5 cxd5 19.c5+−

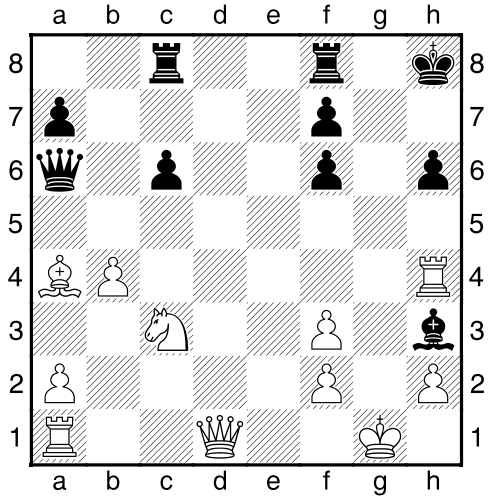
18.Te1
Est le coup naturel.
Est encore plus fort 18.Fe3 Fxf1 19.Dxf1 est possible car les Blancs ont une pièce de plus et des pions très avancés menaçants, 19...Dd6 20.a3 Cd7 21.Cc3 De6 22.c5+−

18...Dxd4 19.Fc3
19.Db3 interdit la prise de la Tour à cause de 19...Dxa1 20.Fc3 Tfe8 21.Te3 Dxc3 22.Cxc3+−

19...Dxc4 20.Fxf6 gxf6 21.Te4
21.Rh1 était la meilleure suite, 21...Dxb4 22.Tg1+ Rh8 23.Tg3

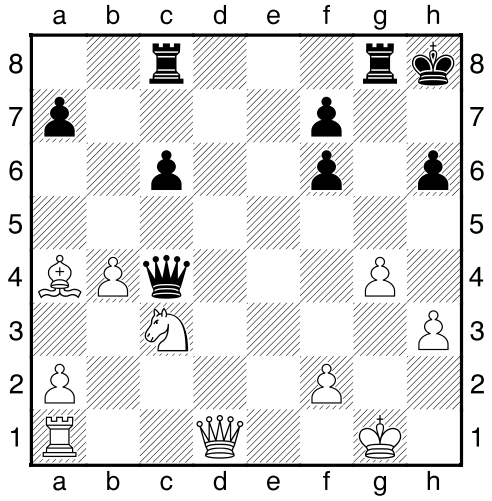
21...Da6
21...Dd5 Les Noirs tentent l'échange pour rendre fortes les Tours mais 22.Cc3 Dg5+ 23.Tg4 Fxg4 24.fxg4 f5 25.h3 Tfd8 26.Df3 fxg4 27.hxg4 h5 28.Te1 hxg4 *(28...Dxg4+ 29.Dxg4+ hxg4 30.Te4 f5 31.Te5+−)* 29.Dg3+−

22.Cc3 Rh8 23.Th4?
Diagramme



23.Ce2 Permet de préparer la protection du Roi, 23...Tfd8 24.Dc1 Tg8+ 25.Cg3 Tg6 26.Fb3+−

23...Tg8+ 24.Tg4 Fxg4 25.fxg4 Dc4 26.h3?
Diagramme



26.Ce2 était la bonne suite 26...Dxg4+ 27.Cg3 Dxb4 28.Fb3±

26...f5?
Un coup joué trop vite.
26...Dxc3 permettait aux Noirs de prendre l'avantage, 27.Rg2 et maintenant 27...f5-+

27.Dd2 Rh7
27...Tg7 est préférable, 28.Te1 *(28.Dxh6+ Rg8 29.Df6)* 28...Dxb4 29.Fc2 fxg4 30.Ff5 Tb8 *(30...gxh3+? 31.Rh1 Dh4 32.Fxc8)* et maintenant on retrouve le fameux 31.Te4 mettant à mal les Noirs.

28.Fc2
28.Ce2 Dd5 29.Df4+−

28...h5?
28...Txg4+ 29.Rh1 Tg5 30.f4 Th5 31.De3 Tg8 32.Td1 Dxb4 33.Df3±

29.Fxf5+ Rg7
N'était pas mieux, 29...Tg6 30.Ce4 Tf8 31.Tc1+−

30.Fxc8 Txc8
30...Dxb4 31.Te1 Da5 32.Dd4+ Rf8 33.Te5 scellait le sort des Noirs

31.gxh5 Tg8 32.Ce2 Rf8+
32...c5 est préférable, 33.a3 Dh4 34.bxc5

33.Rf1 Dh4 34.Dh6+ Re8
34...Tg7 était la bonne suite suivi de 35.Cf4+−

35.Dxc6+ Rf8 36.Dh6+ Tg7 37.Cg1?
Ruine tout l'avantage des Blancs.
37.Cf4 était la bonne suite.

37...Dc4+ 38.Re1
38.Ce2= protégeait le Roi.

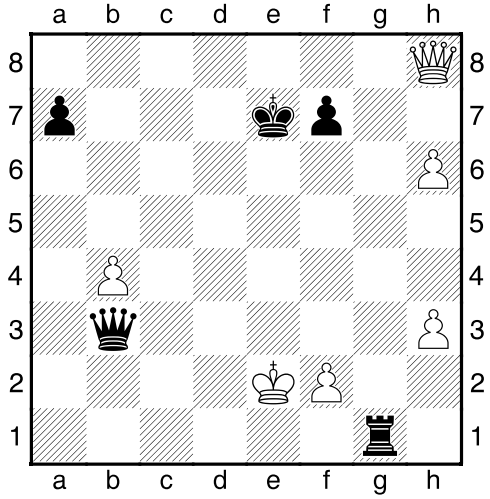
38...Dc3+ 39.Re2 Dxa1 40.Dh8+ Re7 41.h6?
Une grosse erreur dont les Noirs ne sauront pas profiter. Une seconde bêtise se produira au 41ème coup

41...Dxa2+ 42.Rd3 Db3+ 43.Re2 Txg1?
Diagramme page suivante
Le Cavalier est empoisonné mais les Noirs n'ont rien vu.
43...Db2+ 44.Rf3 Tg3+ découverte, 45.fxg3 Dxh8-+ assurait le gain des Noirs.

44.De5+ De6?
Seconde grosse boulette consécutive des Noirs.
44...Rd7= assurait le partage du point.

45.Dxe6+ fxe6 46.h7!
Plus rien ne peut empêcher la promotion du pion!

46...Ta1 47.h8D Ta2+ 48.Rf3 Ta3+ 49.Rg4 a5 50.bxa5
Ce coup est trop hâtif.
50.Dg7+ Rd8 51.Dd4+ Re7 52.bxa5+− le pion n'est plus prenable car sur 52...Txa5 53.Db4+



Après 43.Txg1

50...Ta4+ 51.Rg3 Ta3+ 52.Rg2 Txa5 53.Dh7+ Rd6 54.Dg8 Td5 55.h4 Re5
55...Re7 56.Dg7+ Re8 57.Dg6+ Re7 58.h5+− et un second pion va à Dame.

56.h5 Rf6 57.Dh8+
57.Dg6+ est aussi possible 57...Re5 58.h6+−

57...Re7 58.h6 Tg5+ 59.Rf1 Th5 60.h7
60.Dg7+ Rd6 61.Df8+ Rd5 62.Df3+ récupère la Tour.

60...Th1+ 61.Re2 Tg1 62.Dd4
62.Dc8 et le mat est proche.

62...Rf7 63.h8D
Menace le mat en f6.

63...Tg8 64.Dd7+
64.Dhf6+ Re8 65.Ddd8#

64...Rf8 65.Dd8+
65.Df6#

65...Rf7 66.Ddxg8+
66.Dhxg8#

66...Re7 67.Dhg7+
67.Dd8+ Rf7 68.Dhf6#

67...Rd6 68.Dg3+
68.Dd4+ Rc7 69.Dgd8+ Rb7 *(69...Rc6 70.D8d7#)* 70.D4b6#

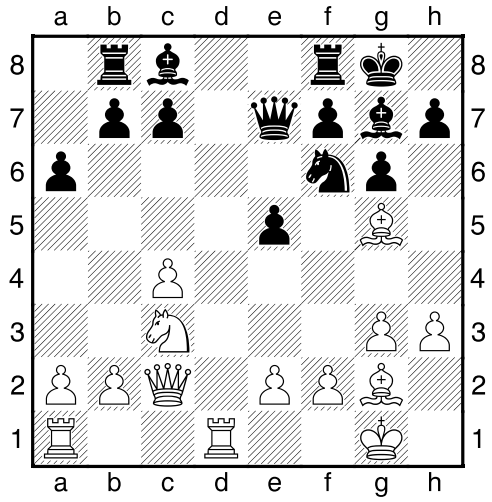
68...e5 69.D8g5
69.Dc4 Re7 70.Dg7+ Rd8 71.Dcg8#

69...Rc6 70.D5xe5 Rd7 71.Dg6
71.Dd6+ Re8 72.Dg8#

71...Rd8 72.Dgg7
72.Dge8#

72...Rc8 73.De8#
Après avoir largement dominé dès le début de la partie, Fitia va commettre une grosse bêtise au 37ème coup.Au 47ème coup, Kévin va commettre une grosse bêtise en prenant un Cavalier empoisonnée suivi aussitôt, dès le 48ème coup, par une seconde grosse bêtise cette fois fatale. Les derniers coups sont intéressants car Fitia pouvait mater bien plus rapidement. C'est donc une source d'exercices pour les jeunes élèves **1-0**

4 Fritz 9 − Triton,Maxime [E63]
Rapide, 13.03.2016 *[JMB]*
1.d4 Cf6 2.c4 g6 3.g3 Fg7 4.Fg2 0-0 5.Cc3 d6 6.Cf3 Cc6 7.0-0 a6 8.h3 Tb8 9.Dc2 e5 10.dxe5 Cxe5 11.Cxe5 dxe5 12.Td1 De7 13.Fg5
Diagramme



13.Cd5 est considéré comme plus fort comme dans la partie qui suit 13...Cxd5 14.cxd5 1-0 au 55e coup, Dydyshko,V (2518)−Zhigalko,A (2393)/Minsk 2001

13...c6
Un coup nécessaire afin de lever la menace Cd5

14.Ce4 Ff5 15.Fxf6
Revient au même 15.Cxf6+ Fxf6 16.Fxf6 Dxf6

15...Fxf6 16.Cxf6+ Dxf6 17.Dc3
Les échanges ont entraîné la découverte du Fou et par conséquent l'attaque sur la Dame.

17...Tfe8
17...Tbd8 permet le contrôle de la colonne ouverte 18.f4!? Tde8 ce coup est forcé pour ne pas perdre un pion 19.c5 Dg7 20.e4 Fc8 21.Td6 f5 22.exf5 Fxf5 23.g4 Fc8 24.fxe5 Dxe5 25.Dxe5 Txe5 26.b4±

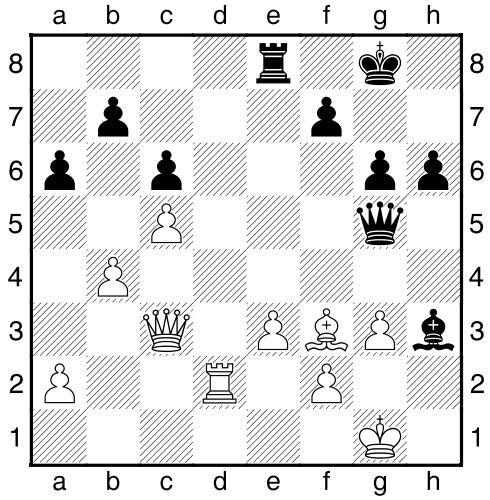
18.c5 Dg5 19.Td2
19.Td6 est une autre alternative et la suite est voisine de ce qui a été réellement joué. 19...e4 20.e3 Fe6 21.Fxe4 Fxh3 22.Fg2 Fxg2 23.Rxg2±

19...e4 20.e3 Fe6
Plus fort était 20...h5 suivi de 21.Td4 Te5 22.b4 Tbe8 23.Dc2 Td8 24.Tad1 Tdd5

21.Fxe4 Fxh3 22.Ff3
≤22.Fg2 Fxg2 23.Rxg2 De5 recherche l'échange des Dames avec l'initiative des Blancs afin d'éviter le doublement des pions, mais aussi garde la possibilité de l'échec en d4, 24.Td4 b6 25.cxb6 c5 26.Tc4 Dxc3 27.bxc3± pour créer le pion passé.

22...Tbd8
Sur 22...Df5 les Blancs répondent 23.e4 Dg5 24.Td6 De5 25.Td4 Fe6±

23.Tad1 Txd2 24.Txd2 h6 25.b4
Diagramme



25.a3!? prépare la poussée b4 25...Td8 26.Td6 Txd6 *(26...Fe6 27.Rg2 Txd6 28.cxd6 Dd8 29.Dd4±)* 27.cxd6 Dd8 28.Db4±

25...Td8 26.Txd8+ Dxd8 27.a4 h5 28.Rh2
28.Dd4 recherche l'échange, 28...Dd7 échange refusé *(28...Dxd4* échange accepté *29.exd4 Fe6 30.d5 Fd7 31.d6±)* 29.Rh2 Rf8 30.Df4 Rg7 31.e4 Fg4 32.Fxg4 hxg4±

28...Fe6 29.Fg2 Rh7 30.a5
Tous les pions blancs sont à l'abri du Fou noir.

30...Dg5 31.f3 Dd5 32.Rg1
Les autres options mènent à l'égalité 32.e4 Da2 33.Dd4=; ou 32.f4 Da2 33.e4 Df2 34.Dc1= **½-½**

5 Play,GIlles (1890) − Triton,Maxime (1580) [B47]
Ch Réunion (1.5), 06.03.2016 *[JMB]*
1.e4 c5 2.Cc3 e6 3.Cf3 Cc6 4.d4 cxd4 5.Cxd4 Dc7 6.Cxc6 bxc6 7.Fd3 Cf6 8.0-0 Fe7 9.De2 0-0 10.Te1
10.Fg5 0-1 Jonsson,E−Poulsen, C/ Saltsjobaden 1948

10...d5
10...e5 Une pointe gênant la progression blanche, 11.Fd2 *(11.Tb1 Tb8 12.Fd2)* 11...Tb8 12.Tab1 Te8 13.Fc4=

11.e5 Cd7 12.f4?!
Expose le Roi sur un échec intermédiaire. [12.Ff4 Développait le Fou, 12...Tb8 13.Dh5 g6 14.Dh6 Txb2 15.Te3±

12...g6
12...Cc5 attaque le Fou qui n'a pas de case de repli, 13.Fe3 f6 *(13...Cxd3 14.cxd3 Fa6∓)*
14.Fd4 *(14.Fxc5 Fxc5+ 15.Rh1∓)*
14...Cxd3 15.cxd3 c5 16.exf6 Fxf6 17.Fxf6 Txf6 18.De5 Dd7= *(≤18...Dxe5 19.fxe5 Tf4)*

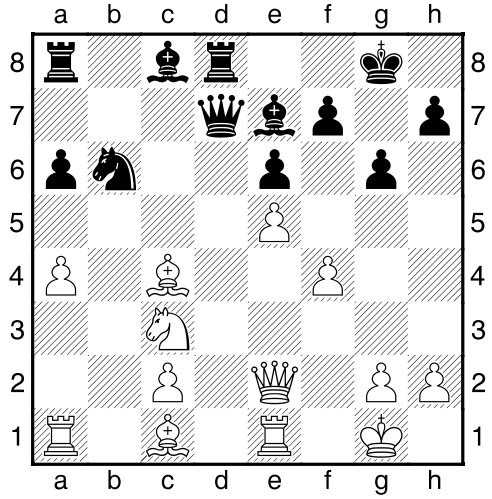
13.Ca4 Cb6
13...f6 affaiblissait le centre des Blancs 14.Rh1 Tb8=

14.Cc3
14.Cxb6 était préférable même si le pion "a" ne se trouve plus isolé après les échanges, 14...axb6 15.Fe3 c5 16.c4=

14...c5 15.b3 Td8 16.Cb5 Dd7 17.a4 c4?!
17...Fb7 occupe la grande diagonale, 18.Fe3 d4 19.Fd2 Cd5=

18.bxc4 dxc4 19.Fxc4
19.Fe4! prépare une série d'échanges, 19...Fb7 20.Fxb7 Dxb7 21.Fa3 Cxa4 22.Fxe7 Dxe7 23.Dxc4 *(23.Txa4 Dc5+ 24.Rf1 Dxb5=)* 23...Cb6 24.De2=

19...a6 20.Cc3?
Diagramme



20.Ca3 était la bonne suite 20...Fb4 21.Fd3 Fxe1 22.Dxe1 Dxa4 23.Fd2 Dd7 24.Df2=

20...Dd4+
Il y avait mieux avec 20...Dc6! attaque le Cavalier au travers du Fou, 21.Fd3 Dxc3-+

21.Fe3 Dxc3?
Un coup qui aurait pu coûter cher.
21...Dxc4 22.Fxb6 Dxc3 23.Fxd8 Fxd8∓

22.Fxb6 Td2 23.De4

23.De3 était la réponse au coup de Tour, 23...Dxe3+ 24.Fxe3 Txc2±

23...Tb8 24.Dc6??
24.Fe3 Il fallait ramené le Fou et non le protéger, 24...Txc2 25.Tac1=

24...Fb7
La correction est immédiate, la Dame n'a pas de case de repli.

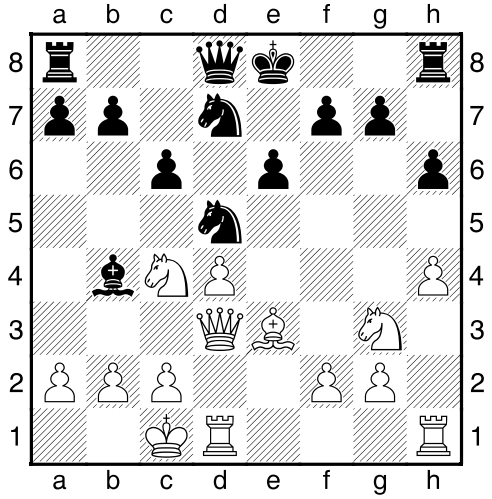
25.Dxb7 Txb7 26.a5 Dxc4
Le déséquilibre est trop grand, Gilles préfère en rester là. Dur la reprise en tournoi lent ! **0-1**

6 Eric Andriana,Rycahel (1511) − Frelicot, Eric (1796) [B19]
Ch Réunion (1.6), 06.03.2016 *[JMB]*
1.e4 c6 2.d4 d5 3.Cc3 dxe4 4.Cxe4 Ff5 5.Cg3 Fg6 6.h4 h6 7.Cf3 Cd7 8.Fd3 Fxd3 9.Dxd3 e6 10.Fe3 Fb4+
10...Cgf6 11.0-0-0 Fd6 ... ½-½ Gonzalez,B (2290)−Toth,C (2380)/Sao Paulo 1997.

11.Cd2
11.c3 est plus naturel 11...Fd6 12.Ce4 Dc7 13.0-0-0=

11...Cgf6 12.0-0-0 Cd5
Sur 12...0-0 13.Cde4 Dc7 14.Rb1=

13.Cc4
Diagramme



13.Ch5 est un coup offensif obligeant une défense sur le roque. 13...Ff8 *(13...0-0? 14.Fxh6 Fxd2+ 15.Txd2 Da5 16.a3 C5f6 17.Cxg7* gagne.*)* 14.Cb3 Dc7 15.c4 Cxe3 16.fxe3 0-0-0=

13...Dc7 14.De4
C'est plutôt la case du Cavalier.
14.Ce4 0-0 15.g4=] **14...Cxe3** [14...C7f6 15.Df3=] **15.Dxe3 Cf6 16.Ce4 Cd5 17.Dg3** [17.De2 est préférable, 17...0-0-0 18.Rb1 Rb8 19.g3 Thg8±

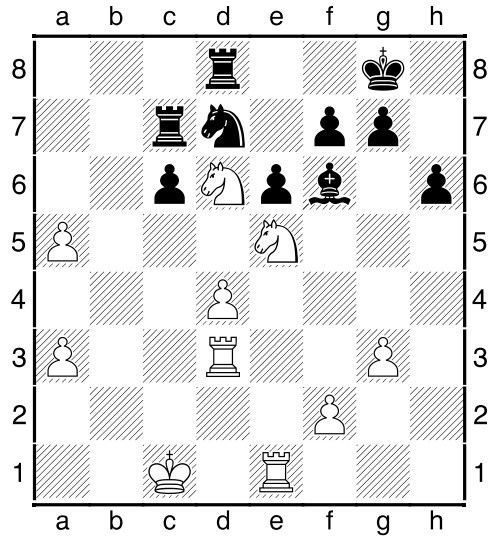
17...Dxg3 18.Cxg3 Cf6 19.a3 Fe7 20.Ce5 0-0 21.c4 Tfd8 22.c5?!
22.Rc2 Le Roi doit se préparer à soutenir le pion c4, 22...c5 23.dxc5 Fxc5 24.Cd3 *(*Semble inférieur *24.Txd8+ Txd8 25.Cd3=)* 24...Fd4 25.b3=

22...Tac8
22...Td5 La Tour est maintenant difficile à attaquer sur cette case, 23.The1 Tad8 Le doublement des Tours oblige le repli du Cavalier, 24.Cf3∓

23.The1 b6!?
23...Td5 fonctionne toujours mais est moins fort que précédemment, 24.b4 Tcd8 25.Cf3=; 23...Cd5 est une épine rayonnant dans le camp des Blancs, 24.Cf3 *(24.Ce4 Fxh4 25.Cd6 Txd6 26.cxd6 Td8 27.g3 Fg5+ 28.f4 Ff6 29.d7 Cb6 30.Cg4=)* 24...b6 25.Ce4 bxc5 26.dxc5 f5 *(26...Cf4 27.Txd8+ Txd8 28.Td1 f5 29.Cd6=)* 27.Cg3 Fxc5 28.Txe6 Cf4 29.Txd8+ Txd8 30.Txc6 Td5∓

24.b4 Cd5 25.Ce4 Fxh4 26.Cd6 Tc7 27.g3 Ff6 28.Td3
Autre option, 28.Rc2 b5 29.f4 h5∓

28...a5 29.cxb6 Cxb6 30.bxa5 Cd7
Diagramme



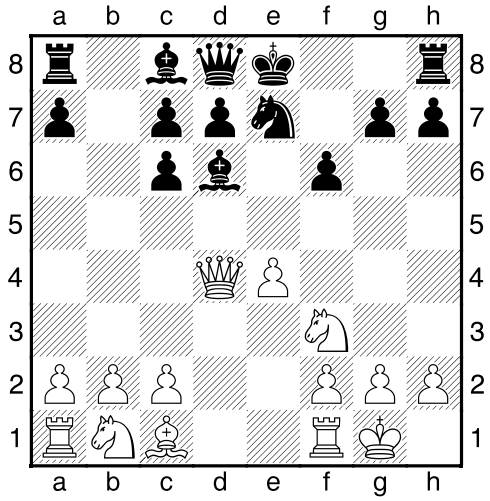
30...Ca4! donnait un avantage aux Noirs, 31.Cdc4 c5 32.Rd2 *(32.dxc5 Txd3 33.Cxd3 Cxc5 34.Rc2∓)* 32...cxd4 33.Tb3 Fe7 34.Cb6 Cc5 35.Tb5 f6 36.Cd3∓

31.Cexf7 Tf8 32.Ce5 Fxe5 33.dxe5 Txf2 34.Cc4
Il fallait précéder le coup par exemple par 34.Tee3 h5 35.Td4 Tf8 36.Cc4±

34...Cc5 35.Tc3
35.Td8+ Rh7 36.Te3±

35...Ca4 36.Tb3 Cc5 37.Tc3 Ca4 38.Tb3 Cc5 39.Tc3
La position va réapparaître pour la 3ème fois, le partage du point est une sage résolution. ½-½

7 Ringayen,Rose−May (1672) − Sandjivy, Matheo (1339) [C44]
Ch Réunion (1.11), 06.03.2016 *[JMB]*
1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.d4 Fd6 4.Fb5 exd4 5.Fxc6 bxc6 6.Dxd4 f6 7.0-0 Ce7!?
Diagramme



Voici la partie jouée entre deux programmes d'Echecs en 2001 7...Fe7 8.Te1 d6 9.Cc3 Ch6 10.a3 Cf7 11.h3 0-0 12.Ch2 Rh8 13.f4 Fb7 14.Fe3 a6 15.Dd2 c5 16.Cd5 Fxd5 17.exd5 Tb8 18.Tab1 Ch6 19.c4 Cf5 20.Ff2 Tf7 21.Te2 Df8 22.Tbe1 Te8 23.Da5 Ch6 24.Dxc7 Fd8 25.Dc6 a5 26.Txe8 Tc7 27.Txf8+ Cg8 28.De8 1-0 Enz−NightEagle

8.Te1
8.Cbd2 Fa6 *(*Même suite que la variante *8...0-0 9.Te1 Fa6 10.Cc4 Fxc4 11.Dxc4+ Rh8±)* 9.Te1 0-0 10.Cc4 Fxc4 11.Dxc4+ Rh8

8...Cg6 9.Dc4 Tb8 10.a3 Ce5
Meilleur était 10...De7 11.Cbd2 Df7!? ne craint pas la prise 12.Dd4 *(12.Dxf7+ Rxf7=)* 12...c5=

11.Cxe5 Fxe5
Intéressant aussi 11...fxe5 12.b4 a5 13.bxa5 Ta8 14.Fe3 Txa5±

12.Cc3 De7 13.f4 Fxc3 14.Dxc3 0-0 15.Te3
Il était préférable de glisser le Fou sur cette case 15.Fe3 avec la suite 15...a6 16.Fa7 Tb5 17.b4 Th5±

15...Dd6 16.Fd2?!
Un coup jugé douteux.
16.Dc4+ Utilise l'échec intermédiaire, 16...Tf7 *(16...Rh8)* 17.Te1 c5 18.Fe3 Dc6 19.Dd5 Txb2 20.Dxc6 dxc6 21.Fxc5 Txc2±

16...Dxf4 17.Tf1?
Ce coup a été joué trop vite.
17.Dc4+ Rh8 *(17...Tf7* ne marche plus à cause de *18.Tb3!)* 18.Tf1 De5=

17...De5 18.Dc4+ De6 19.Dd4 Fa6 20.Tf2
20.Tf5 est plus fort 20...Dc4 21.Fc3 Tbe8=

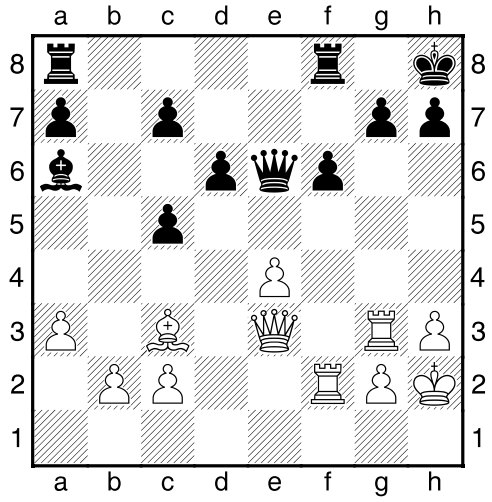
20...Ta8
20...c5! pose des problèmes aux Blancs 21.Dxc5 *(21.Dc3 d6 22.b3 Tb6 23.Da5 De5∓)* 21...Txb2 22.Dxc7 Tb1+ 23.Te1 Txe1+ 24.Fxe1 Dxe4 25.Fb4 Te8∓

21.Tg3 Da2 22.h3
22.h4 préférable

22...De6 23.Fc3 Rh8
Forcé avec la menace sur le pion f6 et le clouage du pion g7.

24.Rh2
Inutile présentement, les Blancs devaient poursuivre le plan d'attaque en le déplacement à l'aile Dame.
24.Db4 d5 25.Da5 Attaque double, 25...Fb7 26.e5 f5 27.Dxc7 Tf7 pare la menace en g7 et protège le Fou, 28.Dd6 Dxd6 29.exd6 c5 Les Noirs vont pouvoir récupérer le pion passé.

24...d6 25.De3 c5?
Diagramme



Grosse bourde dont Rose−May ne profitera pas.

26.Df4?
Il fallait voir la suite 26.Txg7 Rxg7 27.Dg5+ Rf7 28.Txf6+ Re7 29.Tg6+ Rf7 30.Txe6 Rxe6 31.Fg7 Fb7 32.Dh6+ Re7 33.Fxf8+ Txf8 34.Dxh7+ Tf7 35.Dh4++−

26...Fb7?
Mathéo n'a toujours pas vu le risque qu'il court...

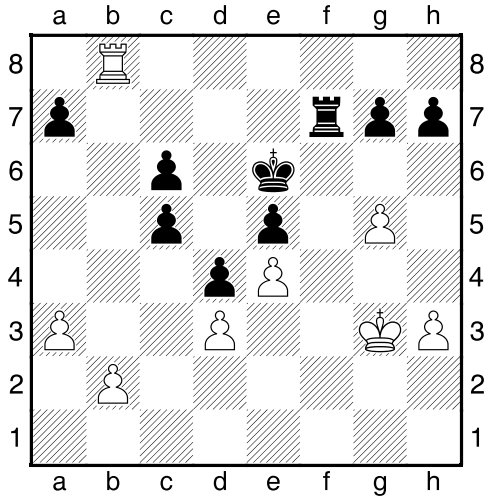
27.Fa5
Rose−May non plus et commet une bourde.

27...Tf7 28.Te3 Te8 29.Tfe2 De5
Il faut concentrer tous les efforts sur le pion isolé e4, sa disparition étant synonyme de pion passé pour les Noirs, 29...Tfe7 30.b3 Dd7 31.h4 Te6 32.Rg1 T8e7 33.h5 h6 34.Dg4 De8 35.e5 Tf7-+

30.Dxe5 Txe5 31.Tb3 c6 32.Td3 Td7
32...d5! 33.Te1 d4 34.Fd2 Td7 35.b3 c4 36.bxc4 c5 37.Tb3 g5 38.h4 Rg7 et les Noirs sont entrent dans une finale difficile certes mais gagnante!

33.Fc3 Fa6
33...Te6 est mieux indiqué.

34.Fxe5 Fxd3 35.cxd3 fxe5 36.Tc2 Tc7 37.Tc3 Rg8 38.Tb3 Rf7 39.Tb8 Re6 40.g4 d5 41.Rg3 Tf7 42.g5 d4?
Diagramme



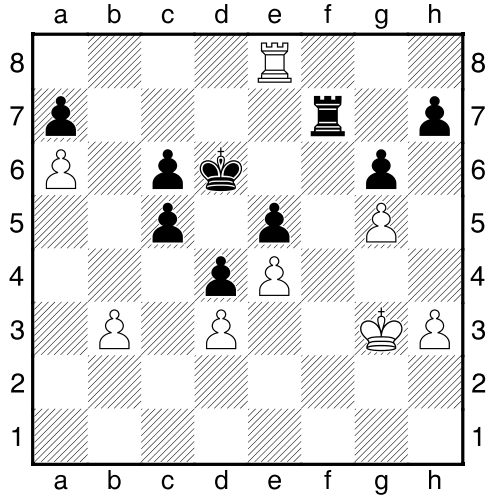
42...c4! Affaiblissait les Blancs durablement, 43.dxc4 dxe4 44.Te8+ Rd6 45.b4 Tf3+ 46.Rg2 Tf5 47.g6 hxg6 48.Td8+ Re7-+

43.b3 g6
Il faut prendre les pions Blancs à revers, 43...Tf1 44.Te8+ Rd6 45.Td8+ Rc7 46.Ta8 Rb6 47.Tb8+ Ra6 48.Th8 h6 49.gxh6 gxh6 50.Txh6 Td1 51.Txc6+ Rb5 52.Te6 Txd3+ 53.Rg4 Txb3-+

44.a4 Rd6
44...Tf1 Fonctionne toujours.

45.a5 Rc7 46.Te8 Rd6 47.a6?
Diagramme colonne de droite

47...Tc7
Ne mène qu'à la nulle.
Il fallait passer un peu de temps pour évaluer la position et se rendre compte que la finale était gagnante pour les Noirs, 47...Tf1! 48.Td8+ Rc7 49.Th8 Td1 50.Txh7+ Rb6 51.Tg7 Txd3+ 52.Rg4 Te3 53.Txg6 Txe4+ 54.Rf5 Th4 55.Td6 Txh3 56.g6 Tg3 57.Rxe5 Rc7 58.Tf6 d3 59.Tf7+ Rb6 60.Re4 d2 61.Td7 Txg6 62.Txd2 Tg3 63.Td8 Rxa6 64.Tb8 Tg7 et le gain se dessine de mieux en mieux !



Après 47.a6

48.Tb8 Tf7
Dans cette partie, Rose−May a raté le gain avant d'aligner une suite d'imprécisions. Mathéo a eu chaud puis a bien joué pour finalement prendre l'avantage sans pour autant savoir en profiter. **½-½**

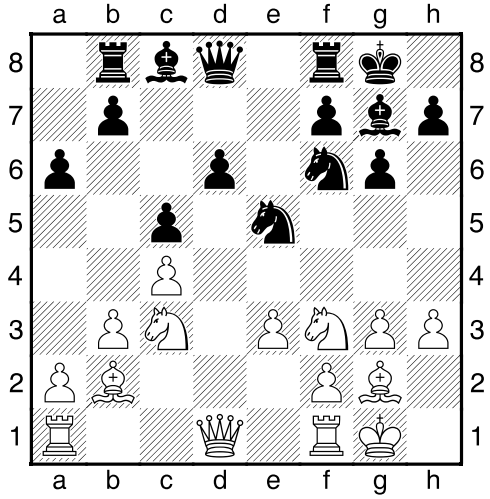
8 Mercadal,Théo (1307) − Cochard,Franck Olivier (1666) [E61]
Ch Réunion (1.12), 06.03.2016 *[JMB]*
1.c4 Cf6 2.Cc3 g6 3.g3 Fg7 4.Fg2 e5 5.e3 Cc6 6.Cge2 d6 7.0-0 0-0 8.d4 exd4 9.Cxd4 Ce5 10.b3 Tb8 11.Fb2 a6
Plus naturel est 11...Te8 0-1 Solanas Gomez,A−Vaquerizo Fernandez,J/Oropesa del Mar 1998.

12.h3
12.f4 semble risqué mais pourtant est l'un des bons plans, 12...Ced7 13.e4 Te8 14.Dc2 c6 15.Tad1±]

12...c5
Ce coup laisse un pion arriéré.
12...c6 convenait mieux.

13.Cf3?!
Diagramme page suivante
13.Cc2 Le Cavalier est nécessaire en vue soutenir le pion e, 13...Te8 14.f4 Cc6 15.g4 Cb4 16.Te1±

13...Cxf3+ 14.Dxf3 b5 15.cxb5 axb5 16.Tfd1 Fb7 17.De2
17.Df4 Attaque le pion arriéré noir, 17...Fxg2 18.Rxg2 Tb6 19.e4=]



Après 13.Cf3

17...Fxg2 18.Rxg2 b4 19.Cd5 Cxd5
19...Ta8! La faiblesse blanche est le pion a2 ! 20.e4 Te8 21.f3=

20.Txd5 De7 21.Fxg7 Rxg7 22.h4
22.Db2+ pousse à la poussée du pion, 22...f6 *(*sinon *22...Rh6 23.Tad1=)* 23.Dd2=

22...De4+ 23.Df3 Dxf3+ 24.Rxf3 Tfd8 25.Rf4
25.Tad1 double l'attaque sur le pion arriéré. 25...Ta8 26.e4 f6 27.Txd6 Txd6 28.Txd6 Txa2 29.Tc6=

25...Tb6 26.h5 Ta6 27.g4 Rf6
Autre option, 27...gxh5 28.Tg5+ Rf6 29.Txh5=

28.e4 Tda8 29.Td2 g5+ 30.Re3 Re5 31.f3
31.Td5+ L'idée est de faire pression sur le pion d6, 31...Re6 32.Tad1 h6 33.T1d2=

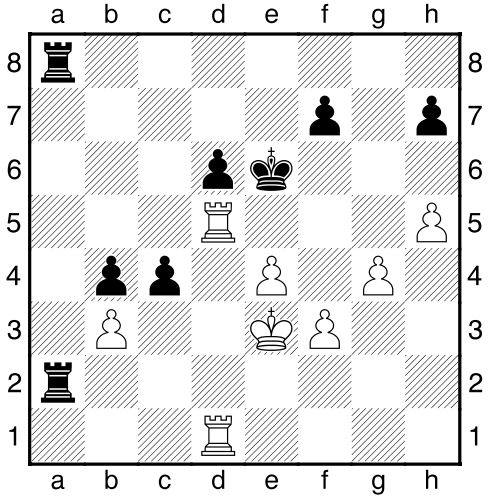
31...Ta3 32.Tad1 T3a6
32...T8a6 est préférable, ne pas oublier que si la faiblesse des Noirs est le pion d6, pour les Blancs c'est le pion a2,

33.Td5+ Re6 34.Txg5 Txa2 35.Tgd5 c4?
Diagramme
35...T8a6 est la véritable continuation, 36.Rf4 f6 37.g5 fxg5+ 38.Rxg5 T2a3=

36.bxc4
36.Txd6+ gagne un pion, 36...Re7 37.Td7+ Re8 38.bxc4 gagne un second pion. 38...Tc2 39.Tb7 Ta3+ 40.Rd4 Txf3 41.Txb4 Tf6 42.Rd5+−

36...Ta1? 37.Txa1?!
37.Txd6+! gagne 1 pion, 37...Re7 38.Txa1 Txa1 le seul coup, 39.Tb6 Ta3+ 40.Rf4 Tb3 41.g5+− est gagnant.

37...Txa1 38.Tb5 Tb1 39.Rf4 b3 40.Rg5 b2 41.Rf4
41.f4 Re7 42.h6 Rd7 43.f5 Rc6 44.Rf6 gagne.

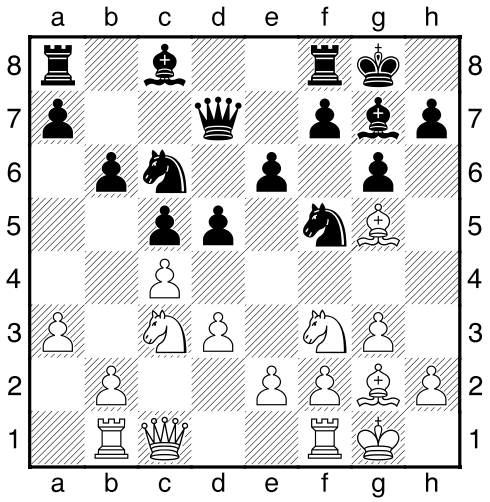


Après 35…c4

41...h6 42.Tb6 Rd7
Théo dans cette fin de partie n'a pas su profiter de l'opportunité offerte. Il doit travailler en profondeur ses finales. Franck Olivier n'a pas analysé les conséquences de son 35ème coup, il a eu la chance de se trouver confronté à un adversaire en manque d'expérience. **½-½**

9 Frelicot,Eric (1796) − Mercadal,Théo (1307) [A37]
Ch Réunion (2.6), 06.03.2016 *[JMB]*
1.c4 c5 2.g3 g6 3.Fg2 Fg7 4.Cc3 Cc6 5.Cf3 e6 6.0-0 Cge7 7.d3 0-0 8.a3 d5 9.Tb1 b6 10.Fg5 Dd7
10...h6 ½-½ comme dans la partie Bu Xiangzhi (2671)−Kasimdzhanov,R (2672)/Doha 2006.; 10...Fb7 est aussi une option intéressante.

11.Dc1 Cf5?!
Diagramme



11...d4 met un pied dans le camp adverse et surtout oblige le Cavalier à se rendre sur une case peu active, 12.Ca4 f6 13.Fd2 Fb7=

12.b4
12.g4! Un coup qui peut paraître absurde car il dégage le roque blanc certes, mais crée une pointe obligeant l'adversaire à se replier et où par la suite les Blancs pourront gagner en espace pour leurs propres pièces, Roi y compris. 12...Cfe7 13.Fh6 d4 14.Ce4 f5 15.Fxg7 Rxg7 16.gxf5 gxf5 *(16...Txf5 17.b4 cxb4 18.axb4±)* 17.Dg5+ Cg6 18.Cg3 Fb7 19.b4 f4 20.Ch5+ Rh8 21.Dh6∞

12...cxb4 13.axb4 h6
∆13...Fb7 14.b5 Ccd4 15.Cxd4 Cxd4=

14.Fd2 Rh7 15.b5 Cce7 16.Td1
16.e4! posait des problèmes aux Noirs, 16...dxe4 17.dxe4 Cd6 18.c5 La pointe, 18...bxc5 et maintenant 19.Td1 e5 20.Fe3 Fb7 21.Ca4 Cec8 22.Cxc5 De7 23.Cxb7 Cxb7 24.Dc6±

16...Fb7 17.cxd5
17.e4 Déjà vu précédemment. 17...Cd6 18.e5 Cdc8 19.c5 bxc5 20.Ca4 Cb6 21.Cxc5 Dc8+− et les Noirs commencent à avoir des problèmes.

17...exd5 18.Da3 Cd4
Etait préférable 18...a6 19.bxa6 Txa6=; 18...Tfc8 était aussi une option intéressante.

19.Cxd4 Fxd4 20.e3 Fg7 21.Ce2 a6
Un coup un peu tardif mais où il est intéressant de remarquer que Théo l'avait finalement pris en compte.

22.Db3
22.Fc3 était intéressant, 22...axb5 23.Db4 d4 24.Fxd4 Fxg2 25.Fxg7 Cd5±

22...a5
22...d4 casse ce qui aurait pu devenir une chaîne de pions central solide. 23.Fxb7 Dxb7 24.Cxd4 Fxd4 25.exd4 Cf5 26.bxa6 Txa6 27.Fe3

23.Da4 Tfe8
23...Tfc8 Pourquoi ne pas occuper avec la colonne ouverte ?

24.Cf4
24.Fc3!? Ce Fou n'est pas très actif, il faut qu'il reprenne vigueur, 24...Fxc3 25.Cxc3 Tac8 26.Ce2±

24...Tad8
24...d4 Comme vu plus haut, ce coup casse la chaîne de pions, 25.e4 f5 *(25...Ted8 26.Te1 De8=)* 26.Te1 fxe4 27.dxe4 Cc8=

25.h4 d4!?
Théo a préféré être sûr de son coup avant de pousser ce fameux d4.

26.Fxb7
26.e4 est l'autre option.

26...Dxb7 27.e4 Cc8
27...Dd7 retour à la case d'avant échange.

28.Tdc1 Ce7
Les Noirs ont perdu 2 temps.

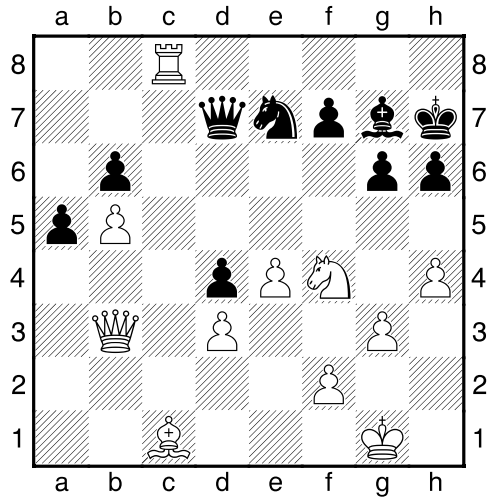
29.Db3 Tf8 30.Tc2
30.Tc4 rempli la fonction du coup joué et y rajoute l'attaque sur le pion d4 même si celle−ci n'est pas encore effective, 30...Dd7 31.Tbc1 Fe5 32.Ce2±

30...Tc8
30...Dd7 Le pion b7 ne risque rien et sur cette case la Dame rayonne bien mieux, 31.Tc4 et maintenant 31...Tc8 32.Tbc1 Txc4 33.Dxc4 g5 34.hxg5 hxg5 35.Ce2=

31.Tbc1 Txc2 32.Txc2 Dd7 33.Fc1
33.Tc4 L'intérêt est de s'attaquer au pion isolé, le maillon faible des Noirs, 33...Tg8 34.Ta4 Cc8 abandonne le contrôle de la case d5, 35.Cd5 Tf8 36.Tc4 et maintenant les Blancs ont une position prometteuse.

33...Tc8
33...g5!? Un coup osé de prime abord mais aux conséquences bénéfiques, 34.hxg5 hxg5 35.Ch5 Cg6 36.Tc6 *(36.Fxg5 Dg4)* 36...Dg4 37.Cxg7 Rxg7 38.Fb2 Td8=

34.Txc8
Diagramme



L'échange est précipité, il convient de laisser venir l'adversaire, 34.Tc4 g5 35.hxg5 hxg5 36.Ch5 Txc4 37.dxc4 d3=

34...Dxc8?
Jusqu'ici Théo avait très bien joué, Eric ne pouvait en espérer tant,
34...Cxc8 était la bonne suite, 35.Dc4 Ca7 36.Cd5 Cxb5 37.Cxb6 Dc7 38.Dxc7 Cxc7=

35.Fa3?
35.Dxf7 est le coup gagnant avec pour suite probable 35...Dxc1+ 36.Rg2 Dc8 37.Ce6 Dg8 38.Dxe7 a4 39.Dd6 a3 40.Cxg7 Dxg7 41.Dxa3

35...De8 36.Dc4 Cc8 37.Ce2
N'est pas prometteur.
37.Fb2 Dd7 38.Cd5 f5 39.e5 Fxe5 40.Fxd4 Fxd4 41.Dxd4 Dd6 42.Cf6+ Rh8 43.Da1± pose problème aux Noirs.

37...Ca7 38.Cxd4 Fxd4 39.Dxd4 Cxb5 40.Da4 Cc7
Est le coup naturel.
Il fallait jouer avec délicatesse ce qui n'était pas évident à l'approche de la finale, 40...Dd7!? 41.Fd6 Dxd6 42.Dxb5 Rg7∓

41.Dc4 Dd7
41...Ce6 Afin d'anticiper les problèmes que vont rencontrer les Noirs par la suite, ce n'était pas facile à voir j'en conviens, 42.Dc3 Dd8 43.Fb2 b5 44.De5 b4 45.d4 Cg7 46.d5 Df8 47.d6 Ce6 48.Dd5±

42.Fb2!
Prépare la batterie Dame−Fou,

42...Ce6
42...Ce8 est plus fort car ce coup permet la poussée du pion f, 43.Dc3 f6

43.Dc3 Dd8 44.d4 Df8
44...Dc7 est un peu mieux, 45.Db3 Dd6±

45.d5 Cc5 46.Dd4
46.e5 est le bon coup.

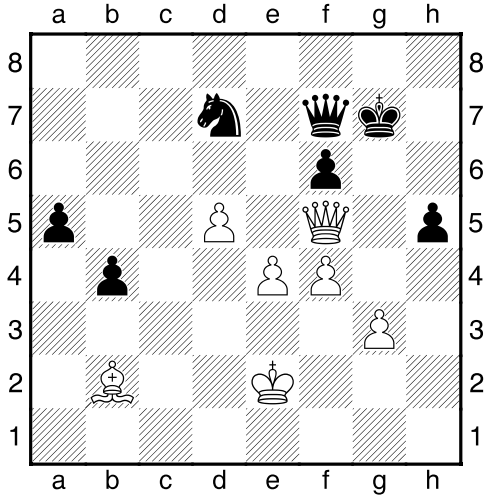
46...Cd7 47.h5 f6 48.hxg6+ Rxg6
48...Rg7 utilise le pion adverse pour s'abriter, 49.Da4 De7±

49.Dd1
49.e5 donne des cases à la Dame, 49...Cxe5 50.De4+ Rg7 51.Fxe5 fxe5 52.Dxe5+ Rg8 53.De6+ Df7 54.Dc8+ Df8 55.Dc7 Df3 56.d6 et les Noirs ont lieu d'être inquiets.

49...h5 50.Df3
50.g4 Si la Dame est venue en d1, c'est bien pour attaquer en g4 donc il convient d'occuper coûte que coûte la case, 50...Dh6 51.Fc1 Dh7 52.d6 *(52.Df3!?)* 52...h4 53.g5 Dh5 54.Dxh5+ Rxh5 55.f4±

50...Df7 51.Df5+ Rg7 52.Rf1 b5 53.Re2
Ou 53.Df4 De8 54.Dd6 b4±

53...b4 54.f4?
Diagramme colonne de droite.
54.Rd3 C'est la finale, le Roi doit prêter main forte à ses pièces, 54...a4 55.Fd4 b3 56.Rc3 De8 57.g4 hxg4 58.Dxg4+ Rf8±



Après 54.f4

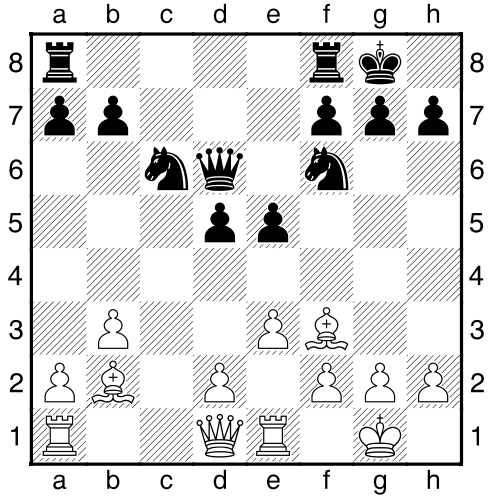
54...a4 55.De6??
La bourde ??
55.Fd4 permettait au Fou de rayonner, 55...a3 56.e5 fxe5 57.Dxf7+ Rxf7 58.fxe5 Cb8 et les Blancs étaient sereins.

55...Dxe6 56.dxe6 Cc5 57.e7 Rf7 58.Fxf6 Cxe4 59.e8D+ Rxe8 60.Fd4 Cxg3+
Si ça ne passe pas d'un côté, ça passera de l'autre.

61.Rd3 h4 62.Rc4 b3 63.Rc3 h3
63...Ce2+ Mettait également un terme à la partie de façon plus virulente.
En résumé, Théo a commis une erreur au 34ème coup, erreur que n'a pas su analyser Eric. Par la suite, celui−ci jouera plusieurs imprécisions sans grandes conséquences, car ce sera réciproque, jusqu'à sa gaffe au 55ème coup. Théo saura en profiter et ne lâchera plus son adversaire. Une belle partie ! **0-1**

10 Cochard,Franck Olivier (1666) − Ringayen, Rose−May (1672) [A11]
Ch Réunion (2.7), 06.03.2016 *[JMB]*
1.Cf3 d5 2.c4 c6 3.e3 Fg4 4.Fe2 Fxf3
Les Noirs sortent vite de la théorie.
4...e6 0-1 Heinze,S−Bietz,F/Hamburg 1998

5.Fxf3 Cf6 6.cxd5 cxd5 7.0-0 e6 8.Cc3 Fd6 9.Cb5 Cc6 10.Cxd6+ Dxd6 11.b3 0-0 12.Fb2 e5 13.Te1
Diagramme page suivante
Les Blancs ont la paire de Fous alors que les Noirs ont la paire de Cavaliers ! [Pouvait être joué de suite 13.d4 e4 14.Fe2 Tfc8=



Après 13.Te1

13...Tfe8
13...e4 forçait de suite le repli du Fou, 14.Fe2 d4 15.exd4 Cxd4 16.Fc4=

14.d4 e4 15.Fe2 a6 16.Tc1
Une autre option, 16.a4 De6 17.Dd2 Df5 18.Tac1 Te6=

16...Tac8 17.Dd2 Ce7
Recherche le contrôle de la colonne ouverte.

18.Txc8 Txc8 19.Tc1 Txc1+
19...Cc6 était envisageable pour ne pas simplifier la position, 20.a3 h6 21.Dc3 h5 22.Dc5 Dd8 23.a4±

20.Dxc1 Cc6
20...h5 Pour ouvrir un second front tout en donnant une case de fuite au Roi, 21.Dc5 Dd8 22.Fa3 Cf5 23.h3 h4 24.Fb4 b6 25.Dc6 a5 26.Fa3 Rh7 27.Rf1∞;
Ou 20...Dd8 21.Fa3 Cf5 22.Dc5 h5∞

21.Dc5
21.Fa3 Dd8 22.Dc5 *(22.Fxa6 Cxd4)* 22...Cb8 23.De7 Dc8 24.Fc5 Cbd7 25.h3±

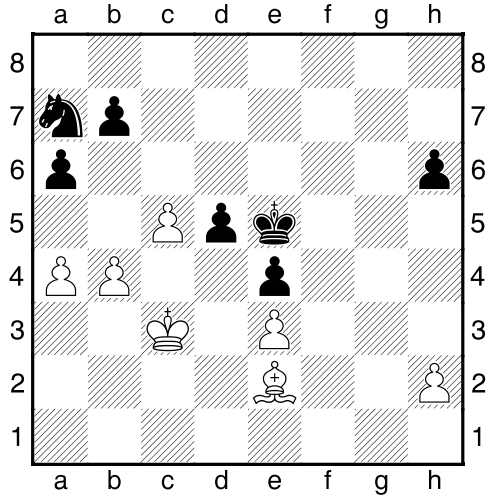
21...Dxc5 22.dxc5 Cd7 23.Fd4 f5 24.a3?
24.f3 apporte de l'air au Roi, 24...Rf7 25.fxe4 dxe4 26.Fc4+ Re7 27.a3=

24...g6?
Rose−May n'a pas vu la suite, [24...Cxd4! est la bonne suite 25.exd4 Cf8 26.f3 Ce6 27.fxe4 Cxd4 28.Fd1 fxe4-+

25.b4 Rf7 26.Rf1 Re6 27.Re1 Cde5 28.Fxe5
28.Fc3 pour préparer la poussée des pions, 28...Cc4 29.a4 g5 30.b5 axb5 31.axb5 C6e5 32.Fd4=

28...Rxe5 29.Rd2 Ca7
29...d4 redonne vigueur au centre noir, 30.Fd1 g5 31.g3 g4 32.Fb3 d3 33.Fa4 Ce7∓

30.a4 g5 31.g3 f4 32.gxf4+ gxf4 33.Rc3 fxe3 34.fxe3 h6?
Diagramme



35.b5 axb5 36.axb5 Cc8
La nulle est conclue alors que la finale est favorable aux Blancs.[La suite gagnante, 36...Cc8 37.b6 Ce7 38.Fb5 Cf5 39.Fa4 h5 40.h4 d4+ 41.exd4+ Cxd4 42.c6 Cxc6 43.Fxc6 Rd6 44.Fe8 Rc5 45.Fxh5] ½-½

11 Dace,Emerick (1638) − Evrin,Selvam (1396) [B55]
Ch Réunion (2.10), 06.03.2016 *[JMB]*
1.e4 c5 2.Cf3 d6 3.d4 cxd4 4.Cxd4 Cf6 5.Fd3 g6 6.Cd2 Fg7 7.C2f3
7.c3 0-0 8.h3 0-1 James,D (2225)−King,D (2530)/England 1998.

7...0-0 8.Ce2
Préférable le simple 8.0-0 Cbd7 9.c3 Cc5 10.Te1=

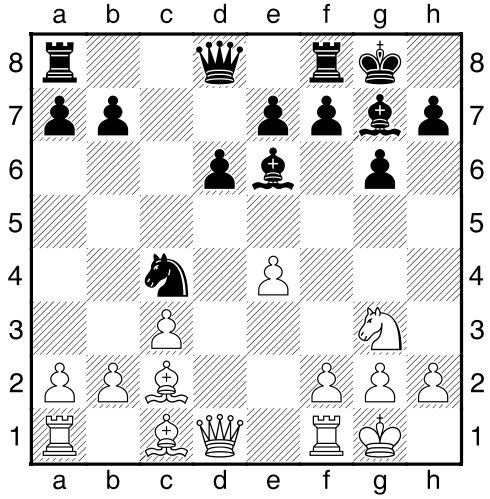
8...Cc6 9.c3
Autre possibilité 9.0-0 Fg4 10.Cc3 Cd4∓

9...Cd7
9...d5 est meilleur, suivi de 10.Cg3 dxe4 11.Cxe4 Fg4 12.Cxf6+ exf6 13.Fe3 Fxf3 14.gxf3∓

10.Cg3 Cde5 11.Cxe5 Cxe5 12.Fc2
12.Fe2 le Fou rayonne mieux, donc est plus actif, 12...Dc7 13.0-0=

12...Cc4
Trop tôt...
Il fallait commencer par 12...Fg4 en gros exploiter l'imprécision blanche 13.Dd2 et maintenant 13...Cc4 14.Dd3 Dc7 15.0-0 a5 16.b3 Ce5 17.De3 Fd7∓

13.0-0 Fe6?
Diagramme



Pas folichon le Fou devant le pion Roi.
13...Fd7; ou 13...Dc7 c'est mieux.

14.Fb3
14.Cf5!? Fxf5 *(14...gxf5 15.exf5 Fd7 16.f6 exf6 17.Dd3*± et récupère le Cavalier.*)* 15.exf5 d5 16.Dg4=

14...b5 15.Ce2 Tc8 16.Cf4 Fd7 17.De2
17.a4 libérait l'aile Dame, 17...bxa4 18.Fxa4 e6=

17...a6 18.a4
18.Td1 engageait la Tour sur la colonne semi−ouverte, 18...a5 19.a4 e6 20.Fxc4 bxc4=

18...Da5?!
Rien n'explique ce coup hasardeux.
18...e6 contrôle la case centrale d5 19.Td1 Dc7= met les Tours en correspondance, renforce la colonne "c".

19.Cd5 Tfe8 20.Fg5
Attaque deux fois le pion e7, les difficultés vont commencer.

20...f6?
Ouvre la grande diagonale sur laquelle se situe le Roi, c'est une faute.
20...Dd8 La Dame est obligée de se replier, 21.Tfd1 h6 22.Fh4 Ce5 23.Te1±

21.Fh4?
N'exploite que partiellement l'erreur.
21.Fe3 Cxe3 22.Dxe3 Fe6 pour parer l'éventuelle découverte par échec double, 23.axb5 Dxb5 24.Fa4 enfilade 24...Db7 25.Fxe8 Txe8 26.Ta4 Fxd5 27.exd5 Dxd5 28.Tfa1+− Les Blancs ont obtenu la qualité malgré un pion de moins présentement.

21...Fe6?
Nouvelle erreur, rien ne va plus.
21...Dd8 22.axb5 Fxb5 23.Ce3± et une suite d'échanges se prépare.

22.axb5 Dxb5 23.Fa4
L'enfilade survient tout de même.

23...Dxb2 24.Dxb2 Cxb2 25.Fxe8 Txe8
25...Fxd5 est un peu mieux même si le sort de la partie est presque scellé, 26.Fd7 Td8 27.exd5+−

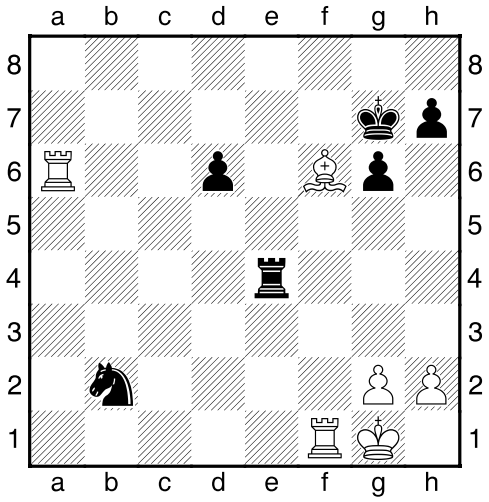
26.Cc7 Tc8?
Selvam perd pied.

27.Cxe6 Txc3 28.Txa6 Tc4 29.f3 f5
29...Rf7 30.Cd8+ Re8 31.Tb1

30.Cxg7 Rxg7 31.Fxe7 fxe4?
Tant qu'à faire.

32.fxe4 Txe4
Selvam saute sur tout ce qui bouge, autant mourir le ventre plein.

33.Ff6+
Diagramme



Le chemin menant au mat:
33.Ff8+ Rh8 34.Ta7 Te8 35.Fg7+ Rg8 36.Fxb2 d5 37.Tg7+ Rh8 38.Txg6+ d4 39.Fxd4+ Te5 40.Fxe5#

33...Rh6 34.Fxb2
Avec 2 pièces d'avances Emerick ne risque rien, Selvam préfère en rester là. **1-0**

12 Larmet,Nino (1349) − Mélon,Antonin (1621) [D00]
Ch Réunion (2.11), 06.03.2016 *[JMB]*
1.f4 d5 2.e3 Ff5 3.Cf3 Cf6 4.d4 e6 5.Fd3 Fxd3 6.Dxd3 c6 7.0-0 Cbd7 8.Fd2
8.Cbd2 1-0 Reim,B−Gerlach,M/Ansbach 1985.; 8.c4 Ce4 9.Cbd2=

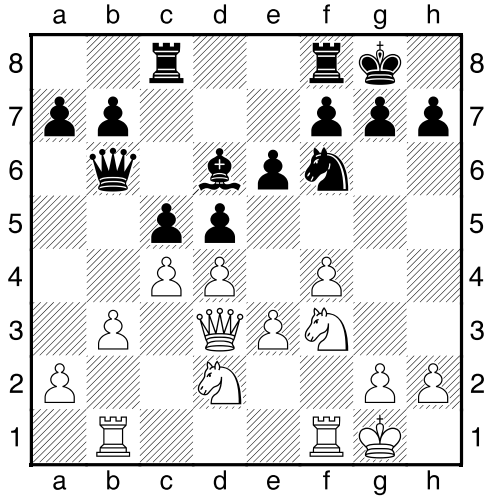
8...Db6
8...Ce4 Le Cavalier rayonne parfaitement et de plus attaque le Fou qui se situe à la place du Cavalier... 9.Cc3 Cdf6 10.Cg5 Cxd2 11.Dxd2∓

9.b3

9.Cc3 est plus naturel, 9...Fb4 *(9...Dxb2? 10.Tab1±)* 10.Ca4 Da5 11.Cc3=

9...Fe7 10.Fe1 0-0 11.Cbd2 Tac8 12.Fh4 c5 13.c4 Fd6 14.Fxf6
Avant de pratiquer l'échange il fallait occuper cette superbe case centrale, 14.Ce5 cxd4 et maintenant 15.Fxf6 Cxf6 16.exd4=

14...Cxf6 15.Tab1?!
Diagramme



Est un peu mieux 15.f5 cxd4 16.exd4 e5 17.cxd5 exd4 18.Cc4 Da6 19.Cxd4∓

15...Da6
Devait précéder 15...cxd4 16.Cxd4 et maintenant 16...Da6 17.Tfc1∓

16.Tb2
16.Ce5 est possible car présentement le pion a2 n'est pas prenable, 16...Tfd8 17.a4 Da5 18.Tf3=

16...Da5
16...dxc4 méritait attention 17.Cxc4 cxd4 18.Cxd4=

17.cxd5?
17.Ce5!? restait d'actualité 17...Tfd8 18.b4! cxb4 19.c5 Fxe5 20.fxe5=

17...exd5 18.dxc5 Fxc5 19.Ce5?!
19.Cd4 est mieux, 19...Fxd4 20.Dxd4∓

19...Fa3 20.Tc2 Txc2 21.Dxc2 Dc5?
21...Fc5!? Pourquoi engager la Dame sur cette case alors que c'est au Fou, qui n'a plus rien à faire sur sa case, d'aller contrôler cette diagonale ? 22.Dd3 Dxa2 23.Rh1 Tc8-+

22.Dxc5 Fxc5 23.Rf2 Ce4+?
Un coup comme celui−ci, ça se prépare pour lui donner toute sa vigueur alors qu'ici, précipité, il n'a aucune efficacité.
23...Tc8 Contrôle la colonne ouverte, 24.Re2 Fb4 25.Cef3 Tc2 26.Rd3 Txa2∓

24.Cxe4 dxe4 25.Td1 f5
25...Tc8 26.Td5 *(ou 26.a4 f6 27.Cc4=)* 26...f6 27.Cc4=

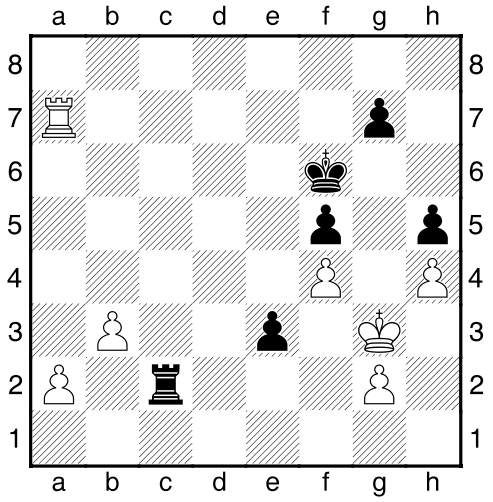
26.Cd7
Plus fort était 26.Re2 b6 27.g4 g6 28.h3±

26...Tc8 27.Cxc5 Txc5 28.Td8+ Rf7 29.Td7+ Rf6 30.Rg3
30.a4 pouvait sembler prometteur mais en fait il n'en est rien car sur 30...Tc2+ 31.Rf1 b6 32.Txa7 Tc1+ 33.Re2 Tc2+ 34.Rd1 Txg2 35.Tb7 Txh2 36.Txb6+ Rf7 37.a5 et jeu reste égal avec des pions passés de chaque côté.

30...Tc3 31.Txb7 Txe3+ 32.Rf2 Tc3 33.Txa7 Tc2+ 34.Rg3 h5
34...Tb2 mène au partage du point, 35.h4 g6 36.Txh7 Txa2 37.Tc7=

35.h4
35.b4 était le bon coup limitant les Noirs dans leurs possibilités d'actions, néanmoins, 35...Tc3+ 36.Rh4 Tc4 37.Ta6+ Rf7 38.Ta3 Txb4 39.Rxh5 Tb2 40.Rg5 g6 41.Ta7+ Re6 42.Ta6+ Rf7 43.Tf6+ Re7 44.Rxg6 Txg2+ 45.Rxf5 Txh2 46.Te6+ Rf7 47.Tc6 e3 48.Tc7+ Rf8 49.Re4 e2 50.Tc1 e1D+ 51.Txe1=

35...e3?
Diagramme



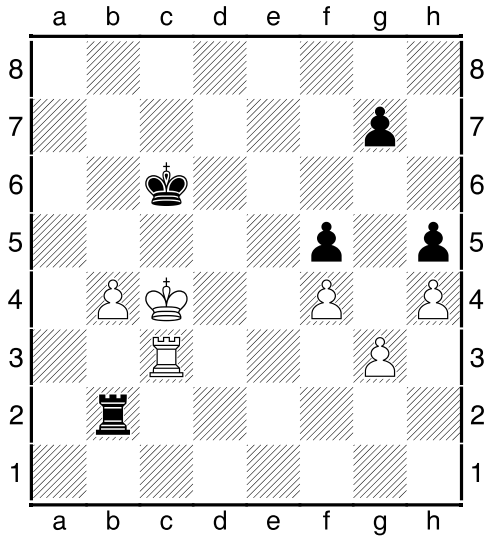
Encore un coup précipité.
35...Tb2 36.Ta4 g6 37.b4 Re7 38.Ta7+ Rf6 39.a3 Les perceptives de progressions de chaque côté sont faibles, toutefois la moindre erreur peut être fatal,

36.Ta5
36.Ta6+ est encore meilleur 36...Re7 37.a4 e2 38.Rf2 e1D+ 39.Rxe1 Txg2 40.Ta7+ Rd6 41.Tf7 Re6 42.Tc7 Tg1+ 43.Re2 Tg4 44.Rf3 Rd6 45.Ta7 Txh4 46.Txg7 Th3+ 47.Tg3 Th1 48.Tg6+ Rd5 49.Tb6 Tf1+ 50.Rg3 h4+ 51.Rxh4 La suite est difficile, cependant les Blancs sont un peu mieux.

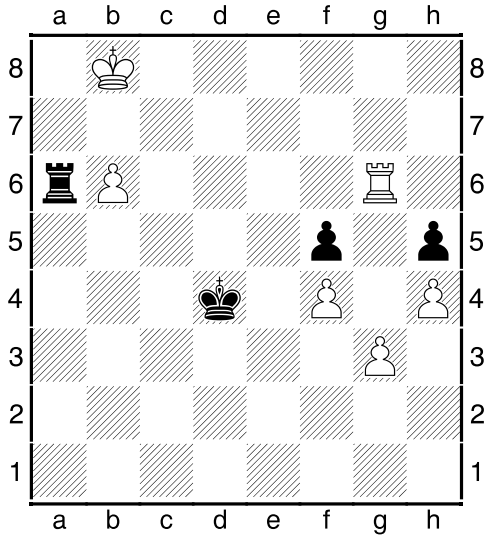
36...Te2?
36...e2 est le bon plan, 37.Rf2 e1D+ 38.Rxe1 Txg2 39.a4 Tg4 40.Ta6+ Rf7 41.Tc6 Txh4 42.Tc4 Th1+ 43.Rf2 Ta1±

37.Te5
37.a4 mène au gain blanc, 37...Tb2 38.Tb5 e2 39.Rf2 Re7 40.a5 Rd6 41.Txf5 Txb3 42.Txh5 Tb4 43.g3 Te4 44.Re1+−

37...Txa2 38.Txe3 Tb2 39.Rf3
La nulle est conclue entre Nino et Anthonin, mais la partie était−elle réellement nulle ?
39.Rf3 Td2 40.g3 Rf7 41.Tc3 Re6 42.Re3 Tg2 43.Rd4 Rd6 44.b4 Tb2 45.Rc4 Rc6



46.Te3 Tc2+ 47.Rd4 Rd6 48.Te5 g6 49.Ta5 Re6 50.b5 Td2+ 51.Rc5 Tc2+ 52.Rb6 Rd6 53.Ta6 Tc7 54.Ra5+ Rc5 55.Ta8 Te7 56.Tc8+ Rd5 57.b6 Rd6 58.Tg8 Te3 59.Txg6+ Rc5 60.Ra6 Ta3+ 61.Rb7 Rd4 62.Rb8 Ta6



63.Rc7 Re3 64.Tg5 Ta2 65.Txf5 Tc2+ 66.Rb8 Tc6 67.b7 Rf3 68.Tg5 Re3 69.Ra7 Tc7 70.Rb6 et la Tour est perdue ainsi que la partie. **½-½**